

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์พกพา (Tablet)



เวลา 6 ชั่วโมง

สาระสำคัญ

แท็บเล็ต เป็นคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลชนิดหนึ่ง มีขนาดเล็กกว่าคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก พกพาง่าย น้ำหนักเบา มีคีย์บอร์ดในตัว หน้าจอเป็นระบบสัมผัส ปรับหมุนจอได้โดยอัตโนมัติ แบตเตอรี่ใช้งานได้นานกว่าคอมพิวเตอร์พกพาทั่วไป ส่วนประกอบของแท็บเล็ตแต่ละเครื่องจะแตกต่างกันไปตามเทคโนโลยีการออกแบบของแต่ละบริษัท ส่วนระบบปฏิบัติการของแท็บเล็ตในโครงการแท็บเล็ตพีซีเพื่อการศึกษาไทยของรัฐบาล ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android) มีโปรแกรมประยุกต์ (Applications หรือ Apps) ที่สามารถนำไปใช้ในการจัดการเรียนการสอน ซึ่งสามารถดาวน์โหลดได้โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย หรือ เสียค่าใช้จ่าย ผ่านระบบอินเทอร์เน็ตได้ตามความต้องการ

จุดประสงค์ของการอบรม

เพื่อให้ผู้รับการฝึกอบรมมีความรู้ความเข้าใจ และทักษะเกี่ยวกับ

1. ลักษณะทั่วไปและส่วนประกอบของแท็บเล็ต
2. การตั้งค่าระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android Setting)
3. การติดตั้งโปรแกรมประยุกต์เพื่อการเรียนการสอน
4. การถ่ายโอนข้อมูลระหว่างแท็บเล็ตกับเครื่องคอมพิวเตอร์
5. ข้อควรระวังและการแก้ปัญหาแท็บเล็ตเบื้องต้น

เนื้อหา

1. ลักษณะทั่วไปและส่วนประกอบของแท็บเล็ต (30 นาที)
2. การตั้งค่าระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android Setting) (1 ชั่วโมง)
 - 2.1 ระบบไร้สายและเครือข่าย
 - 2.2 การใช้ข้อมูล
 - 2.3 เสียง
 - 2.4 การแสดงผล
 - 2.5 ที่เก็บข้อมูล
 - 2.6 แบตเตอรี่
 - 2.7 แอปพลิเคชัน
 - 2.8 บัญชีและการซิงค์
 - 2.9 บริการแจ้งตำแหน่ง
 - 2.10 ความปลอดภัย
 - 2.11 ภาษาและการป้อนข้อมูล

- 2.12 การสำรองข้อมูลและการรีเซ็ต
- 2.13 เวลาและวันที่
- 2.14 การเข้าถึง
- 2.15 เกี่ยวกับแท็บเล็ต
3. การติดตั้งโปรแกรมประยุกต์เพื่อการเรียนการสอน (3 ชั่วโมง)
 - 3.1 เบื้องต้นกับโปรแกรมประยุกต์
 - 3.1.1 ทำความรู้จักกับแอนดรอยด์ Android
 - 3.1.2 แอปพลิเคชันประเภทเครื่องมือ (Utilities Apps)
 - 3.1.3 แอปพลิเคชันประเภทสร้างชิ้นงาน (Productivity Apps)
 - 3.1.4 แอปพลิเคชันประเภทการติดต่อสื่อสาร (Communication Apps)
 - 3.1.5 แอปพลิเคชันประเภทดนตรีและการถ่ายภาพ (Music and Photo Apps)
 - 3.1.6 แอปพลิเคชันประเภทร้านอาหารและการท่องเที่ยว (Dining and Travel Apps)
 - 3.1.7 แอปพลิเคชันประเภทเรียนรู้อย่างมีความสุข (Edutainment Apps)
 - 3.1.8 แอปพลิเคชันประเภทเกมการศึกษา (Games Apps)
 - 3.2 การติดตั้งแอปพลิเคชันลงในแท็บเล็ตและถอนการติดตั้ง
4. การถ่ายโอนข้อมูลระหว่างแท็บเล็ตกับเครื่องคอมพิวเตอร์ (1 ชั่วโมง)
 - 4.1 การถ่ายโอนโดยใช้สาย Sync Data
 - 4.2 การถ่ายโอนข้อมูล ผ่านสัญญาณ WiFi ด้วย Apps ที่ชื่อว่า Air Droid
5. ข้อควรระวังและการแก้ปัญหาแท็บเล็ตเบื้องต้น (30 นาที)
 - 5.1 การใช้งานแท็บเล็ตอย่างถูกสุขลักษณะ
 - 5.2 Question & Answer

สื่อ/อุปกรณ์

1. ไฟล์นำเสนอ
2. ระบบอินเทอร์เน็ตความเร็วสูง
3. แท็บเล็ต
4. คอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก
5. ใบความรู้ 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5

แนวการจัดกิจกรรม

1. แบ่งสมาชิกออกเป็น 4 กลุ่ม กลุ่มละประมาณ 25 คน
2. มอบหมายวิทยากรพี่เลี้ยงประจำกลุ่ม กลุ่มละ 1-2 คน
3. วิทยากรหลักบรรยายให้ความรู้ สาริต และดำเนินกิจกรรมฝึกทักษะการใช้แท็บเล็ตในหัวข้อต่าง ๆ
4. สมาชิกประเมินตนเอง

การวัดผลประเมินผล

แบบประเมินตนเอง เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับแท็บเล็ต





ใบความรู้ที่ 2.1

ลักษณะทั่วไปและส่วนประกอบของแท็บเล็ต

แท็บเล็ตคืออะไร

แท็บเล็ต เป็นคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลชนิดหนึ่ง มีขนาดเล็กกว่าคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ก พกพาง่าย น้ำหนักเบา มีคีย์บอร์ดในตัว หน้าจอเป็นระบบสัมผัส ปรับหมุนจอได้โดยอัตโนมัติ แบตเตอรี่ใช้งานได้นานกว่าคอมพิวเตอร์พกพาทั่วไป ระบบปฏิบัติการมีทั้งที่เป็น Android, IOS, และ Windows ระบบการเชื่อมต่อสัญญาณเครือข่ายอินเทอร์เน็ต มีทั้งที่เป็น WiFi และ WiFi+3G ซอฟต์แวร์ที่ใช้กับแท็บเล็ต นิยมเรียกว่าแอปพลิเคชัน (Applications หรือ Apps)



ทำไมต้องแท็บเล็ต

สืบเนื่องจากการที่รัฐบาลไทย ได้มีนโยบายส่งเสริมการจัดการเรียนรู้โดยใช้แท็บเล็ต โดยได้แถลงต่อที่ประชุมรัฐสภา เมื่อวันที่ 24 สิงหาคม 2554 และมีคำสั่งสำนักนายกรัฐมนตรีที่ 43/2555 เรื่องแต่งตั้งคณะกรรมการบริหารนโยบาย 1 แท็บเล็ตต่อ 1 นักเรียน ขึ้นมา นโยบายการมอบแท็บเล็ตประจำตัวนักเรียนตาม

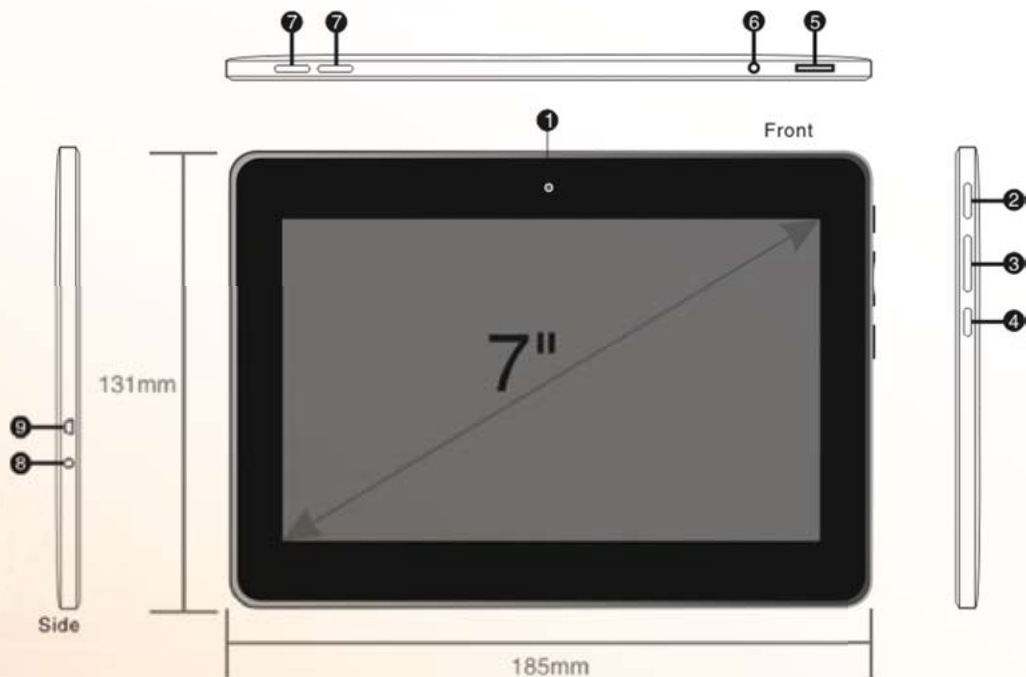


โครงการแท็บเล็ตพีซีเพื่อการศึกษาไทย ได้กำหนดแนวทางโดยเริ่มทยอยแจกในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 เพื่อใช้เป็นเครื่องมือสำหรับการเรียนยุคใหม่ นโยบายของรัฐบาลดังกล่าว เป็นแนวคิดที่จะนำเอาเทคโนโลยีและการสื่อสาร มาประยุกต์ใช้กับการเรียนรู้ของนักเรียนรูปแบบใหม่โดยการใช้แท็บเล็ต ซึ่งเป็นเครื่องมือในการเข้าถึงแหล่งเรียนรู้และองค์ความรู้ต่าง ๆ ทำให้ผู้เรียนมีโอกาสศึกษาหาความรู้ฝึกปฏิบัติ และสร้างองค์ความรู้ได้ด้วยตัวเอง

ส่วนประกอบของแท็บเล็ต



ในปัจจุบัน มีการผลิตแท็บเล็ตขึ้นมาจำหน่ายจากหลายบริษัท มีหลากหลายจำนวนรุ่น ขนาดความกว้างหน้าจอ หน่วยประมวลผลกลาง และคุณสมบัติอื่นๆ ที่แต่ละบริษัทได้นำจุดเด่นของตนมาใช้เป็นกลยุทธ์ในการแข่งขันทางการค้า ดังนั้น ลักษณะหรือองค์ประกอบของแท็บเล็ต จะประกอบด้วยส่วนประกอบต่าง ๆ ของตัวเครื่องแตกต่างกันไปตามเทคโนโลยีการออกแบบของแต่ละบริษัท ส่วนประกอบบางอย่างอาจจะไม่มีในแท็บเล็ตของบริษัทหนึ่ง แต่อาจจะมีในแท็บเล็ตของบริษัทก็ได้ ในเอกสารฉบับนี้จะขอยกตัวอย่างภาพประกอบของแท็บเล็ตในโครงการแท็บเล็ตพีซีเพื่อการศึกษาไทย



1. กล้อง
2. พลังงาน
3. เสียง + / -
4. ย้อนกลับ
5. การ์ด Micro SD (TF)
6. แจ็คหูฟัง
7. ลำโพงมิโนโซแนนซ์
8. จุดต่อ DC
9. แจ็ค Micro USB





อุปกรณ์พื้นฐานของแท็บเล็ต อาจจะแตกต่างจากรายละเอียดที่นำเสนอในเอกสารเล่มนี้ ขึ้นอยู่กับบริษัทผู้ผลิต หากมีส่วนอุปกรณ์มากขึ้น ต้นทุนในการผลิตแท็บเล็ตนั้นก็สูงตามไปด้วย ประกอบกับระบบปฏิบัติการที่ใช้จะรองรับหรือเข้ากันได้กับอุปกรณ์ได้หรือไม่ ซึ่งเป็นองค์ประกอบหนึ่งในการผลิต

หากกล่าวถึงระบบปฏิบัติการ (Operating System : OS) เป็นโปรแกรม (Software) ที่ทำหน้าที่เป็นตัวกลางระหว่างฮาร์ดแวร์ (Hardware) และโปรแกรมประยุกต์ (Applications Software) เครื่องคอมพิวเตอร์ทั่วไปจะต้องทำการติดตั้งระบบปฏิบัติการก่อนจึงจะสามารถใช้งานได้ ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ที่นิยมใช้ ได้แก่ ระบบปฏิบัติการไมโครซอฟต์วินโดวส์ (Microsoft Windows OS) ระบบปฏิบัติการแมค (Mac OS) ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ (Linux)



แท็บเล็ต ที่นิยมใช้ในปัจจุบันมีระบบปฏิบัติการอยู่ 3 ระบบ คือ

1. ไอโอเอส (iOS) ชื่อเดิมคือ ไอโฟนโอเอส (iPhone OS) เป็นระบบปฏิบัติการสำหรับสมาร์ทโฟนของบริษัทแอปเปิล โดยเริ่มต้นพัฒนาสำหรับใช้ในโทรศัพท์ไอโฟน และได้พัฒนาต่อใช้สำหรับ ไอพอดทัช และ ไอแพด

2. แอนดรอยด์ (Android) เป็นระบบปฏิบัติการสำหรับอุปกรณ์แบบพกพา เช่น โทรศัพท์ แท็บเล็ต เน็ตบุ๊ก เป็นระบบปฏิบัติการที่สามารถใช้ได้ฟรี จึงทำให้บริษัทผู้ผลิตแท็บเล็ต นำไปใช้อย่างกว้างขวาง

3. ระบบปฏิบัติการ Windows 7 เป็นระบบปฏิบัติการของบริษัทไมโครซอฟต์

โครงการแท็บเล็ตพีซีเพื่อการศึกษาไทย เลือกใช้แท็บเล็ตที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ระบบเปิด (Open Source) ที่อนุญาตให้นักพัฒนาหรือผู้ที่สนใจสามารถดาวน์โหลด Source Code เพื่อนำไปพัฒนาในแบบฉบับของตน หรือนำไปใส่ไว้ในผลิตภัณฑ์ของตนเอง ซึ่งก็มีหลายบริษัทชั้นนำที่ได้นำแอนดรอยด์ ไปเป็นระบบปฏิบัติการบนแท็บเล็ตของตนเอง เช่น SAMSUNG ได้นำ แอนดรอยด์ มาพัฒนาโดยสร้างแอปพลิเคชันเพิ่มเติมที่มีชื่อว่า TouchWiz ซึ่งเป็นระบบติดต่อกับผู้ใช้ที่พัฒนาต่อยอดจากแอนดรอยด์ ทำให้การใช้งานง่ายต่อผู้ใช่มากขึ้น

มารู้จักแอนดรอยด์กันเถอะ

แอนดรอยด์ (Android) เป็นระบบปฏิบัติการสำหรับอุปกรณ์แบบพกพา เช่น โทรศัพท์ แท็บเล็ต เน็ตบุ๊ก ถูกตั้งชื่อเลียนแบบหุ่นยนต์ในเรื่อง สตาร์วอร์ส ที่ชื่อทรอยด์ ซึ่งเป็นหุ่นยนต์ที่สร้างขึ้นมาเลียนแบบมนุษย์ เป็นซอฟต์แวร์ระบบปฏิบัติการที่มีโครงสร้างแบบเรียงทับซ้อนหรือแบบสแต็ก (Stack) โดยใช้ลินุกซ์ เคอร์เนล (Linux Kernel) เป็นพื้นฐานของระบบ และใช้ภาษา Java ในการพัฒนา มี Android SDK เป็นเครื่องมือสำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ อีกทีหนึ่ง

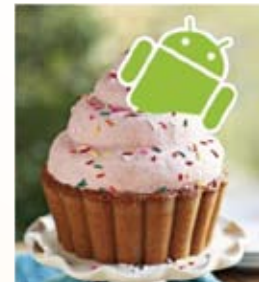
แอนดรอยด์ เริ่มพัฒนาเมื่อปี พ.ศ. 2550 โดยบริษัทแอนดรอยด์ร่วมกับ Google จากนั้นเมื่อปี พ.ศ. 2550 ได้มีการร่วมมือกันกว่า 30 บริษัทชั้นนำเพื่อพัฒนาระบบ โดยใช้ชื่อย่อกลุ่มว่า OHA (Open Handset Alliance) โดยแบ่งออกเป็นเวอร์ชัน และมีชื่อเรียกแต่ละเวอร์ชันเป็นชื่อขนมหวาน โดยเรียงลำดับตามตัวอักษร ดังนี้

★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 1.0 ในรุ่นนี้ยังไม่มีชื่อเล่น (หากมีชื่อเล่นจะต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร A) ออกตัวเมื่อวันที่ 5 พฤศจิกายน พ.ศ. 2550



★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 1.1 ในรุ่นนี้ยังไม่มีชื่อเล่น (หากมีชื่อเล่นจะต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร B) ออกตัวเมื่อวันที่ 9 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2552 เป็นรุ่นที่พัฒนาแก้ไขบั๊กของเวอร์ชัน 1.0 ติดตั้งอยู่ใน HTC Dream (G1)

★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 1.5 ในรุ่นนี้มีชื่อเล่นว่า Cupcake ออกตัวเมื่อวันที่ 30 เมษายน พ.ศ. 2552 เป็นรุ่นที่ถูกนำมาผลิตเพื่อการค้าอย่างเต็มรูปแบบ และบริษัทที่นำมาใช้ในโทรศัพท์ของตนเองพร้อมขายทั่วโลกคือ SAMSUNG โดยนำมาติดตั้งในเครื่อง Samsung i5700 Spica





★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 1.6 ในรุ่นนี้มีชื่อเล่นว่า Donut ออกตัวเมื่อวันที่ 15 สิงหาคม พ.ศ. 2552 มีการปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องของเวอร์ชัน 1.5 มีโทรศัพท์หลายรุ่นได้นำมาใช้ เช่น Samsung i5700 Spica และได้จัดให้มีการอัปเดตออนไลน์ (Over The Air : OTA)



★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 2.0 ในรุ่นนี้มีชื่อเล่นว่า Eclair ออกตัวเมื่อวันที่ 26 ตุลาคม พ.ศ. 2552 โดยบริษัท Motorola ได้นำเวอร์ชันนี้ลงบนโทรศัพท์แบบสไลด์ ชื่อรุ่น Milestones ประเทศไทยได้นำวางขายผ่านเครือข่าย True



★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 2.2 ในรุ่นนี้มีชื่อเล่นว่า Froyo ออกตัวเมื่อวันที่ 20 พฤษภาคม พ.ศ. 2553 ติดตั้งในโทรศัพท์รุ่น Google Nexus One ซึ่งบริษัท Google มอบหมายให้ทางบริษัท htc เป็นโรงงานผลิต

★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 2.3 ในรุ่นนี้มีชื่อเล่นว่า Gingerbread ออกตัวเมื่อวันที่ 6 ธันวาคม พ.ศ. 2553 เป็นรุ่นที่ถือได้ว่าการนำมาใช้งานในโทรศัพท์มือถือมากที่สุดในความสามารถที่เพิ่มเข้ามาในเวอร์ชันนี้จะพิเศษที่ระบบการสื่อสารแบบใหม่ชื่อเรียกว่า Near Field Communication (NFC) เป็นระบบการจ่ายเงินผ่านโทรศัพท์ได้ โดยที่โทรศัพท์ต้องมีอุปกรณ์ที่รองรับระบบ NFC ด้วย เวอร์ชันนี้ได้ถูกลงบนโทรศัพท์ของ Google เช่น เดิม เป็นรุ่นที่ 2 ต่อจาก Nexus One แต่ครั้งนี้ Google ให้บริษัท Samsung เป็นผู้ผลิตให้และใช้ชื่อว่า Google Nexus S



★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 3.0 ในรุ่นนี้มีชื่อเล่นว่า Honeycomb ออกตัวเมื่อวันที่ 22 กุมภาพันธ์ พ.ศ.2554 ระบบปฏิบัติการเวอร์ชันนี้ถูกพัฒนาเพื่อใช้กับ Tablet โดยเฉพาะ ถูกติดตั้งในแท็บเล็ต Motorola ในรุ่น XOOM เป็นรุ่นแรก





★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 4.0 ในรุ่นนี้มีชื่อเล่นว่า Ice Cream Sandwich ออกตัวเมื่อวันที่ 19 ตุลาคม พ.ศ. 2554 เวอร์ชันนี้สามารถใช้งานได้ทั้งในโทรศัพท์และแท็บเล็ต ทำให้บริษัทผู้ผลิตเตรียมอัปเดตอุปกรณ์ของตนเองเพื่อให้สามารถใช้งานเวอร์ชันนี้ได้ โทรศัพท์รุ่นที่ได้รับการติดตั้งระบบปฏิบัติการเวอร์ชันนี้ได้แก่ Google Galaxy Nexus และแท็บเล็ตเครื่องแรกที่ได้รับการอัปเดตเป็นเวอร์ชันนี้ได้แก่ Asus Transformer Prime



★ แอนดรอยด์ เวอร์ชัน 5.0 ในรุ่นนี้มีชื่อเล่นว่า Jelly Bean คาดว่าจะออกตัวปลายปี ค.ศ. 2012





การใช้หน้าจอสัมผัสของแท็บเล็ต

เนื่องจากคอมพิวเตอร์แท็บเล็ต มุ่งให้มีการใช้งานอุปกรณ์แบบเบ็ดเสร็จในตัวเอง จึงออกแบบให้มีการรับคำสั่งและข้อมูลต่าง ๆ ผ่านหน้าจอสัมผัส ผู้ใช้จึงควรฝึกฝนให้เกิดความชำนาญ ดังนี้

การแสดงผล ท่าทาง	การใช้งาน ในวินโดว์	วิธีปฏิบัติ	ภาพสาธิต
การใช้นิ้ว แตะหน้าจอ เบา ๆ	การคลิกซ้าย ด้วยเมาส์	การใช้นิ้วแตะเบา ๆ บนหน้าจอ จะเปรียบเสมือนกับการคลิกซ้าย ด้วยเมาส์ และการแตะแบบถี่ ๆ สองครั้งตรงหน้าจอ เปรียบเสมือน กับการใช้เมาส์ดับเบิลคลิก	
การกวัดนิ้ว ขึ้น/ลง หรือ การกวัดนิ้ว ไปมาซ้าย/ขวา บนจอสกรีน	การใช้เมาส์ คลิกเลื่อนขึ้น/ เลื่อนลง หรือ เลื่อนจากซ้าย/ ไปขวา	การกวัดนิ้วบนจอสกรีนขึ้น/ลง จะเหมือนกับการใช้เมาส์คลิก เพื่อเลื่อนเพจขึ้น/ลง และการกวัดนิ้วไปมาซ้าย/ขวา จะเปรียบเสมือนกับการเลื่อนเพจ ไปมาซ้ายขวา หรือเลื่อนไปหน้า ถัดไป	
การใช้นิ้วลาก	การคลิกแถบ เมนูแล้วลาก ด้วยเมาส์	การใช้นิ้วกดค้างบริเวณแถบเมนู ด้านบนของหน้าต่างแล้วลาก จะเหมือนกับการใช้เมาส์คลิก แล้วลากหรือเคลื่อนย้ายหน้าต่าง ไปในตำแหน่งต่าง ๆ ที่ต้องการ	
การรวบนิ้ว เข้าหากัน	การซูมออก	การรวบนิ้วชี้และนิ้วโป้งเข้าหากัน จะหมายถึงการซูมภาพออก และหมายถึงการย่อขนาด ของไอคอนให้เล็กลง	
การกางนิ้ว ออกจากกัน	การซูมเข้า	การกางนิ้วชี้และนิ้วโป้งออกจาก กัน จะหมายถึงการซูมภาพเข้า และหมายถึงการขยายขนาด ไอคอนให้ใหญ่ขึ้น	

รายละเอียดคุณลักษณะของแท็บเล็ต (Specification)

หน่วยประมวลผล	Cortex A8 1.0 GHz
ระบบปฏิบัติการ	Android 4.0 (Ice Cream Sandwich)
จอแสดงผล	7 นิ้ว / 16:9 / TFT / 1024x600 Pixel
หน่วยเก็บข้อมูลภายใน	NAND Flash 8 GB
การ์ดหน่วยความจำ	สนับสนุน 32 GB Micro SD
เครือข่ายและการเชื่อมต่อไร้สาย	WiFi 802.11b/g/n
แบตเตอรี่	Lithium Polymer 3600 mAh
กล้อง	ความละเอียด 2 ล้าน Pixel
น้ำหนัก	350 กรัม





ใบความรู้ที่ 2.2

การตั้งค่าระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android Setting)

1. การตั้งค่าระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android Setting)

การเข้าสู่เมนู การตั้งค่า (Setting) สามารถทำได้หลายวิธี แต่ในโอกาสนี้ขอแนะนำเพียงวิธีการเดียว ดังนี้

- ★ เลือก แหล่งรวม Apps จากหน้าหลัก สัญลักษณ์ ดังรูป

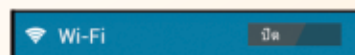


- ★ เลือก เมนูการตั้งค่า



เลือกการตั้งค่า

1.1 การตั้งค่า ระบบไร้สายและเครือข่าย

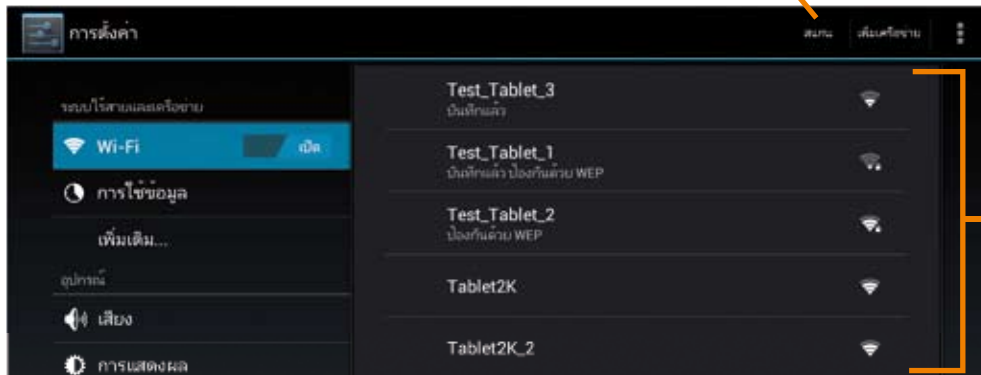


- ★ เลือก Wi Fi และแล้วเลื่อนจาก “ปิด” ให้เป็น “เปิด”



และแล้วเลื่อนจาก “ปิด” ให้เป็น “เปิด”

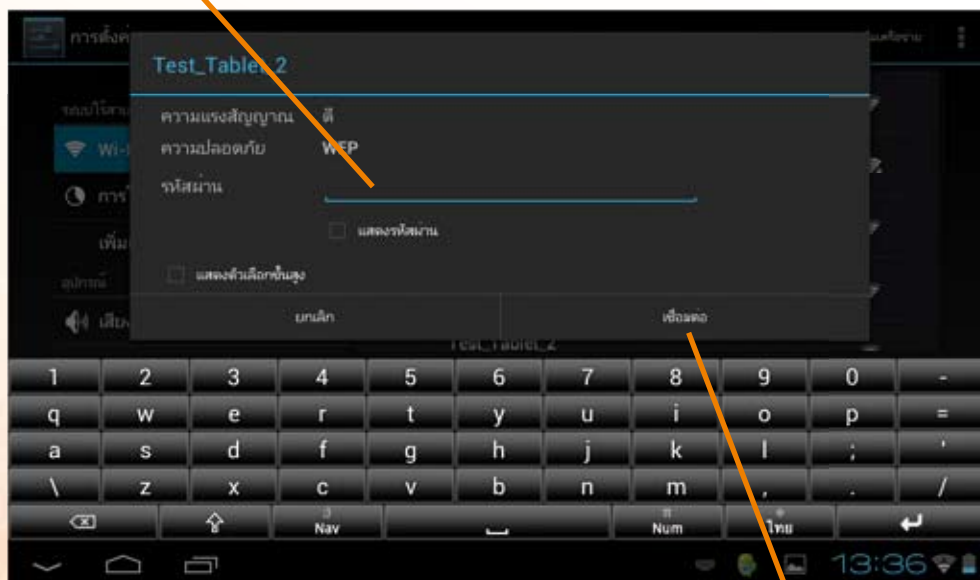
เลือกสแกนเพื่อค้นหาเครื่องส่งสัญญาณ WiFi



เลือกเครื่องส่ง
สัญญาณ WiFi
ที่ต้องการเชื่อมต่อ

✪ ในกรณีที่เครื่องส่งสัญญาณ WiFi มีการป้องกันการเข้าใช้งานไว้ จะปรากฏหน้าต่างให้ใส่รหัสผ่าน ดังรูป แต่ถ้าหากไม่มีการป้องกันการเข้าใช้งานไว้ ก็สามารถเลือกเชื่อมต่อได้เลย

1. ใส่รหัสผ่าน



2. เลือกเชื่อมต่อ





1.2 การตั้งค่า เมนู การใช้ข้อมูล

🕒 การใช้ข้อมูล

เมนูการใช้ข้อมูล คือ ฟังก์ชัน (Function) ที่ใช้ในการติดตามการใช้ข้อมูล (Data) ของเรา โดยที่ไม่ต้องไปโหลด Apps เพิ่มเติมจากใน Market



หน้านี้จะบ่งบอกถึงปริมาณการใช้งานของเรา

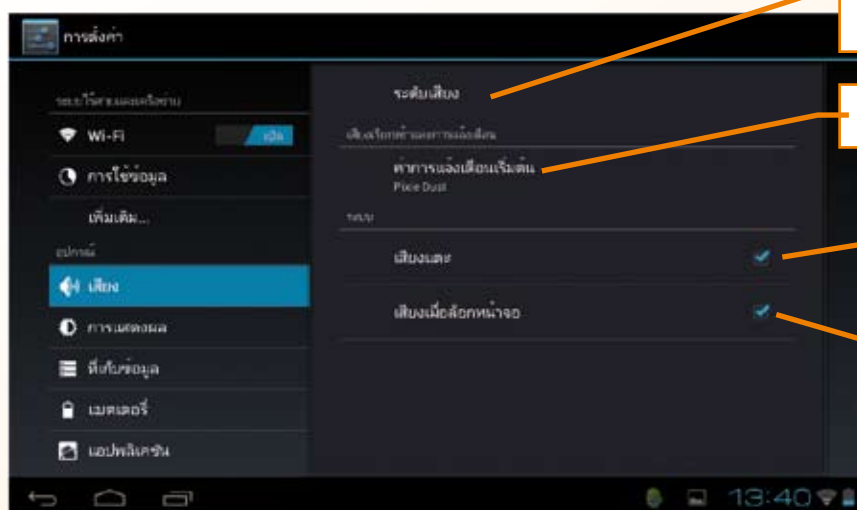
★ ในส่วนของกราฟจะแสดงการใช้งานที่ผ่านมาของเรา ช่วยประมาณการใช้งานของเราจนถึงสิ้นสุดรอบบิล

★ ข้อมูลมือถือ เปิด/ปิด คือเราสามารถเปิด-ปิด ข้อมูลมือถือ จากตรงนี้ได้

★ ตั้งค่าขีดจำกัดของข้อมูลมือถือ โดยสามารถ ตั้งระดับที่เมื่อถึงตรงนี้แล้วจะหยุดการใช้ข้อมูลมือถือ โดยแต่ละให้ปรากฏเครื่องหมาย ✓ กราฟด้านล่างจะแสดงเส้นสีแดงขึ้นมาเป็นขีดจำกัด

1.3 การตั้งค่าเสียง

🔊 เสียง



การตั้งค่าระดับเสียงเพลง วิดีโอ
การแจ้งเตือน การปลุก

การตั้งค่าเสียงแบบเสียงเตือน

การตั้งค่าเสียง
การสัมผัสจอภาพ

การตั้งค่าเสียง
การล็อกหน้าจอ

1.4 การตั้งค่า การแสดงผล

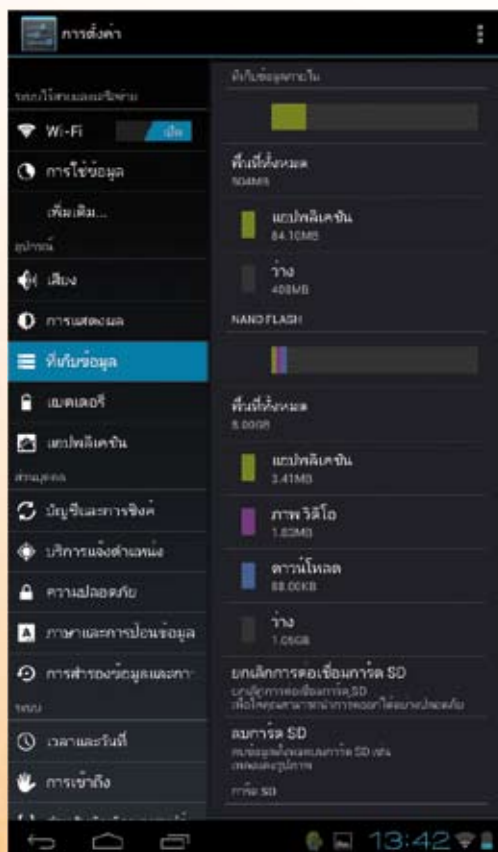
การแสดงผล



- ความสว่าง : การปรับความสว่างของจอภาพ
- วอลเปเปอร์ : การปรับเปลี่ยนภาพ วอลเปเปอร์ ต่าง ๆ
- หมุนหน้าจออัตโนมัติ : การล็อกการหมุนของจอภาพโดยอัตโนมัติ
- สลิป : การตั้งค่าการปิดจอภาพโดยอัตโนมัติ
- ขนาดอักษร : การปรับขนาดของตัวอักษร
- Screen Resolution : แสดงค่าความละเอียดของจอภาพ

1.5 การตั้งค่า ที่เก็บข้อมูล

ที่เก็บข้อมูล



เมนูที่เก็บข้อมูล คือ ส่วนที่แสดงพื้นที่ในการจัดเก็บข้อมูลทั้งหมดของเครื่อง โดยจะแสดงรายละเอียดว่าใช้เก็บข้อมูลประเภทอะไรบ้าง เช่น จัดเก็บแอปพลิเคชัน ภาพ วิดีโอ ดาวน์โหลดและพื้นที่ว่าง แบ่งออกเป็น 3 ส่วน คือ

- ที่เก็บข้อมูลภายใน : แสดงพื้นที่ทั้งหมด, พื้นที่แอปพลิเคชัน และพื้นที่ว่าง
- หน่วยความจำ NAND FLASH : แสดงพื้นที่ทั้งหมด พื้นที่แอปพลิเคชัน ภาพ วิดีโอ ดาวน์โหลด และพื้นที่ว่าง
- หน่วยความจำการ์ด SD : สำหรับการยกเลิกการเชื่อมต่อการ์ด SD และการลบข้อมูลใน การ์ด SD

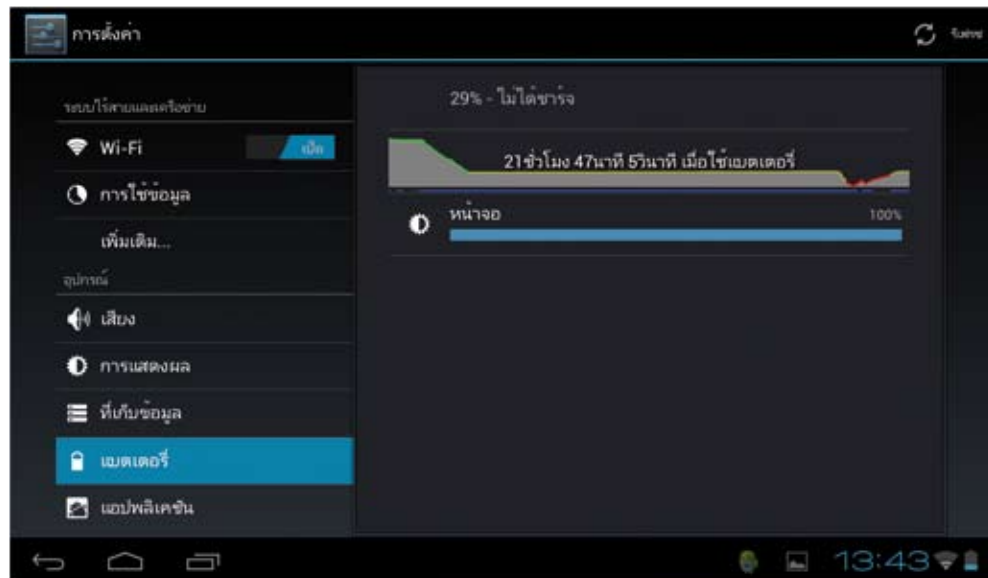




1.6 การตั้งค่า แบตเตอรี่

แบตเตอรี่

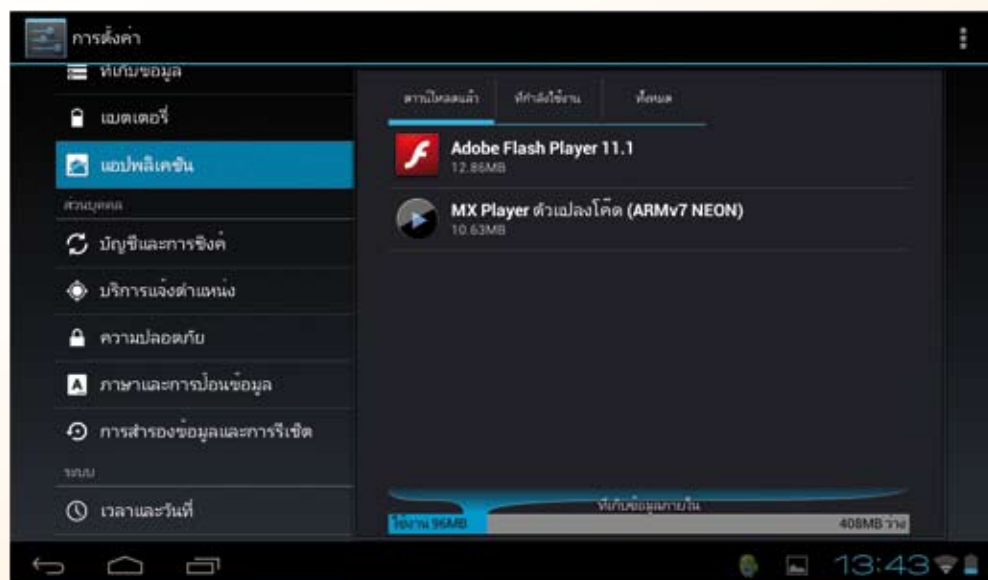
เป็นส่วนแสดงสถานะของ แบตเตอรี่ เช่น เปอร์เซนต์แบตเตอรี่ที่ยังคงเหลือ, แบตเตอรี่สามารถใช้งานได้อีกกี่ชั่วโมง เป็นต้น



1.7 การจัดการ แอปพลิเคชัน

แอปพลิเคชัน

เมนูนี้เป็นส่วนสำหรับแสดงแอปพลิเคชันทั้งหมดที่มีอยู่ในเครื่อง แอปพลิเคชันที่กำลังใช้งาน แอปพลิเคชันที่มาจากการดาวน์โหลด รวมถึงการจัดการแอปพลิเคชัน เช่น การยกเลิกการติดตั้งแอปพลิเคชัน การหยุดการทำงาน การย้ายแอปพลิเคชันไปยังการ์ด SD เป็นต้น



1.8 การตั้งค่า บัญชีและการซิงค์

บัญชีและการซิงค์

บัญชีและการซิงค์ คือ บัญชีผู้ใช้งานสำหรับการเชื่อมโยงการใช้งานแอปพลิเคชันต่าง ๆ เช่น Market (Play store), Face book, Gmail เป็นต้น ผู้ใช้ Android ไม่ว่าจะเครื่องรุ่นไหน ยี่ห้ออะไรก็ตามจำเป็นต้องมี e-mail ของ Gmail เพราะ Gmail หนึ่งบัญชี ให้ความครอบคลุมการใช้งาน Android ได้สมบูรณ์



สำหรับเพิ่ม เพิ่มบัญชี

แตะแล้วเลื่อน เพื่อเปิด-ปิด บัญชีและการซิงค์

1.9 การตั้งค่า บริการแจ้งตำแหน่ง

บริการแจ้งตำแหน่ง

- บริการแสดงตำแหน่งของ Google เป็นบริการของ Google ที่ใช้คำนวณตำแหน่งภูมิศาสตร์ ข้อมูลตำแหน่งโดยประมาณจาก Google

- ดาวเทียม GPS คือ ระบบในการบ่งบอกตำแหน่งของผู้ใช้ต่าง ๆ พร้อมกับการบริการเพื่อสนองตอบความต้องการของผู้ใช้ เช่น การค้นหาสถานที่ การติดตามเครื่องเมื่อเกิดการสูญหาย เป็นต้น

- ตำแหน่งและ Google เป็นอีกบริการหนึ่งของ Google คือ การค้นหาข้อมูลต่าง ๆ เช่น แผนที่ สถานที่ โดยการอ้างอิงตำแหน่งที่เราอยู่



แตะเลือกเครื่องหมาย ✓ เพื่อเปิดใช้บริการ



1.10 การตั้งค่า ความปลอดภัย

ความปลอดภัย

- ล็อกหน้าจอ : รูปแบบในการล็อกหน้าจอ เช่น เลื่อน Face Unlock รูปแบบ PIN และรหัสผ่าน
- ข้อมูลเจ้าของ : แสดงข้อมูลเจ้าของเมื่อล็อกหน้าจอ
- เข้ารหัสแท็บเล็ต : ใช้ PIN หรือรหัสผ่านที่เป็นตัวเลข เพื่อถอดรหัสแท็บเล็ตทุกครั้งที่เปิดเครื่อง
- กำหนดให้มองเห็นรหัสผ่านได้ : เลือก ✓ เมื่อต้องการให้มองเห็นรหัสผ่าน
- โปรแกรมควบคุมอุปกรณ์ : ดูหรือปิดการใช้งานผู้ดูแลอุปกรณ์
- ไม่รู้จักที่มา : เลือก ✓ เพื่ออนุญาตให้ติดตั้งแอปพลิเคชันที่ไม่ได้มาจาก Market
- modify the password for apk installer : แก้ไขรหัสผ่านในการติดตั้งแอปพลิเคชันจากไฟล์ apk
- apk installer disable : ในกรณีที่มีการกำหนดรหัสผ่านในการติดตั้งแอปพลิเคชันจากไฟล์ apk ต้องใส่รหัสผ่านให้ถูกต้องจึงจะติดตั้งแอปพลิเคชันจากไฟล์ apk ได้
- Make passwords visible : ทำให้มองเห็นรหัสผ่านเป็นตัวอักษร
- Unknown sources : อนุญาตให้ติดตั้ง Apps ที่ไม่ได้มาจาก Market



1.11 การตั้งค่า ภาษาและการป้อนข้อมูล

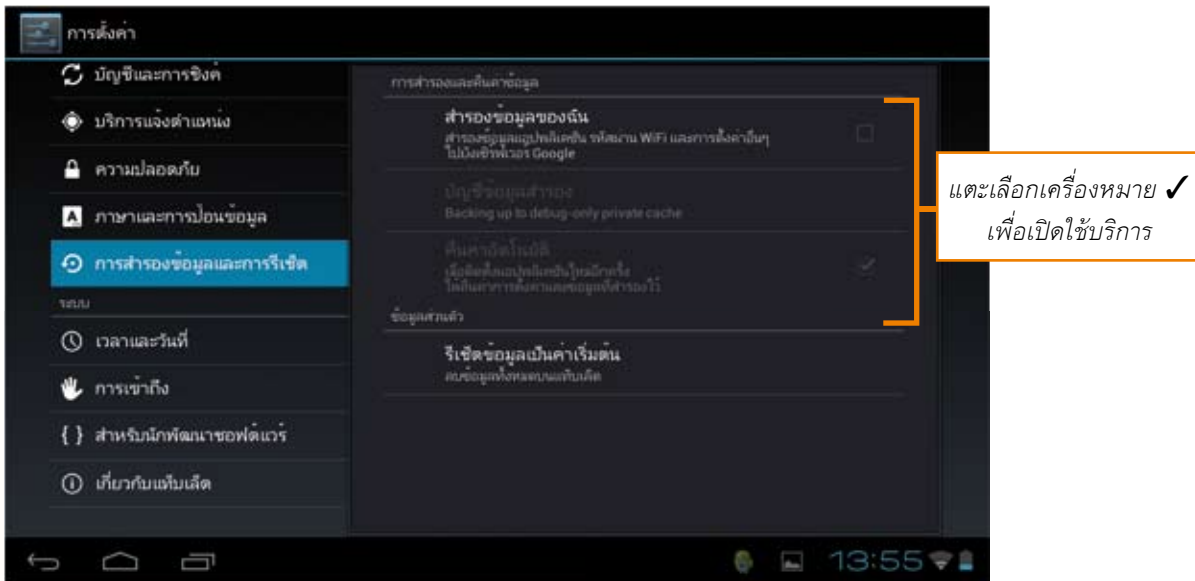
ภาษาและการป้อนข้อมูล

- ภาษา : การเลือกภาษาที่ใช้ในการแสดงผล มีให้เลือก 3 ภาษา คือ อังกฤษ ไทย และจีน
- การแก้ไขตัวสะกด : ตั้งค่าการแก้ไขตัวสะกด
- พจนานุกรมส่วนตัว : กำหนดศัพท์ส่วนตัว
- ค่าเริ่มต้น : ตั้งค่าการใช้งาน คีย์บอร์ด สำหรับใช้เป็นค่าเริ่มต้น
- ค้นหาด้วยเสียง : ตั้งค่าการค้นหาด้วยเสียง
- เอาท์พุทการอ่านออกเสียง : ตั้งค่าการอ่านออกเสียง

1.12 การตั้งค่า การสำรองข้อมูลและการรีเซ็ต

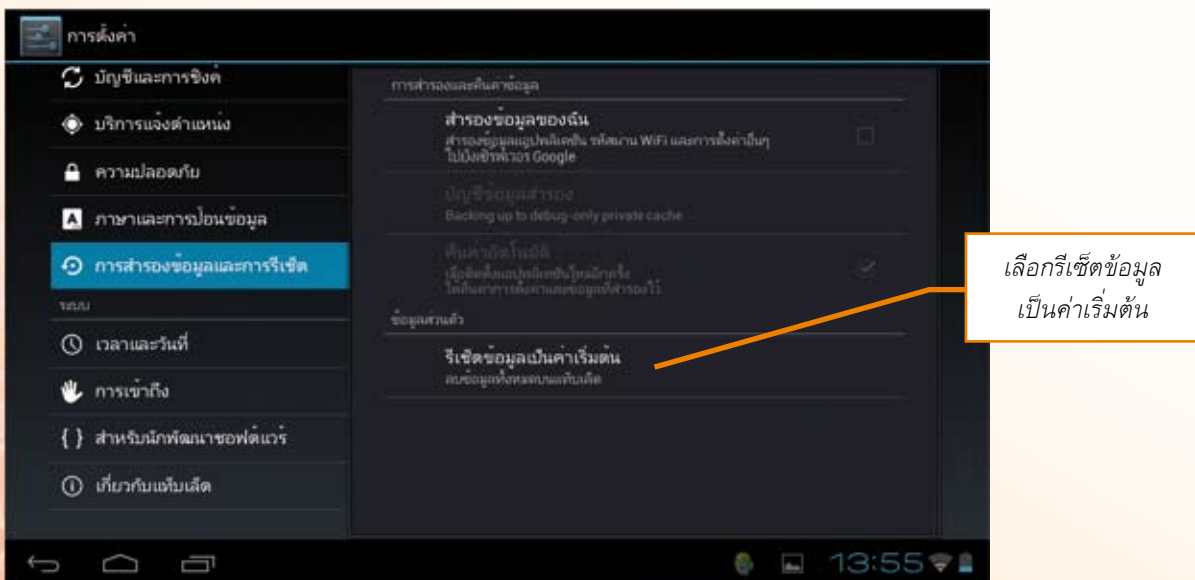
การสำรองข้อมูลและการรีเซ็ต

- สำรองข้อมูลของฉัน : เป็นเมนูสำหรับการสำรองข้อมูล ผ่านทางบริการของ Google



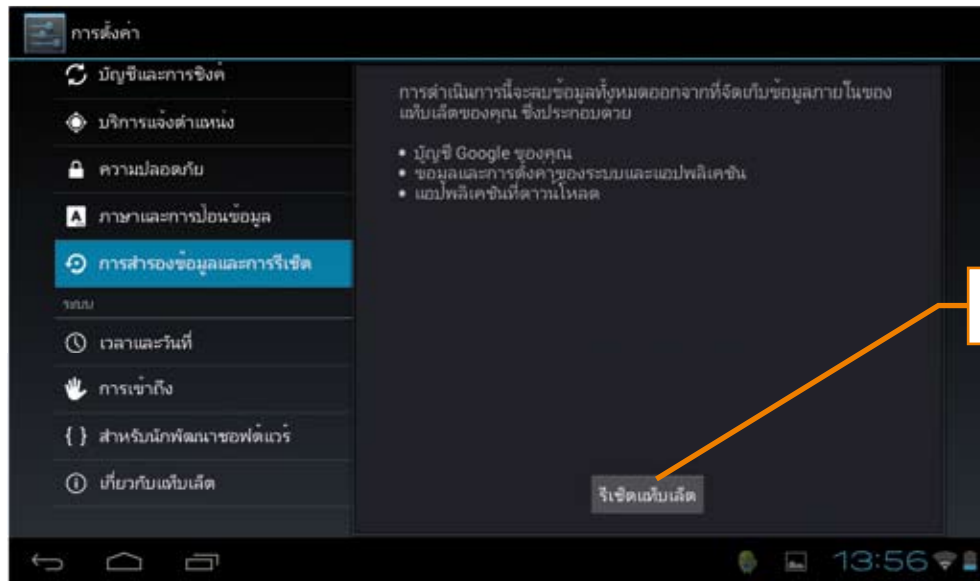
- รีเซ็ตข้อมูลเป็นค่าเริ่มต้น : เป็นเมนูสำหรับการรีเซ็ตค่าต่าง ๆ ของ แท็บเล็ต ให้กลับไปเป็นค่าเดิมที่มาจากโรงงาน รวมถึงแอปพลิเคชันที่มีการติดตั้งเพิ่มเติมก็จะหายไปทั้งหมด คงเหลือเพียงแอปพลิเคชันที่ติดตั้งมาจากโรงงาน หรือพูดง่าย ๆ ว่า แท็บเล็ตจะกลับไปอยู่ในสภาพเดิมเหมือนตอนที่ออกจากโรงงานโดยมีวิธีการ ดังนี้

1. แตะเลือก รีเซ็ตข้อมูลเป็นค่าเริ่มต้น





2. เลือก รีเซ็ตแท็บเล็ต

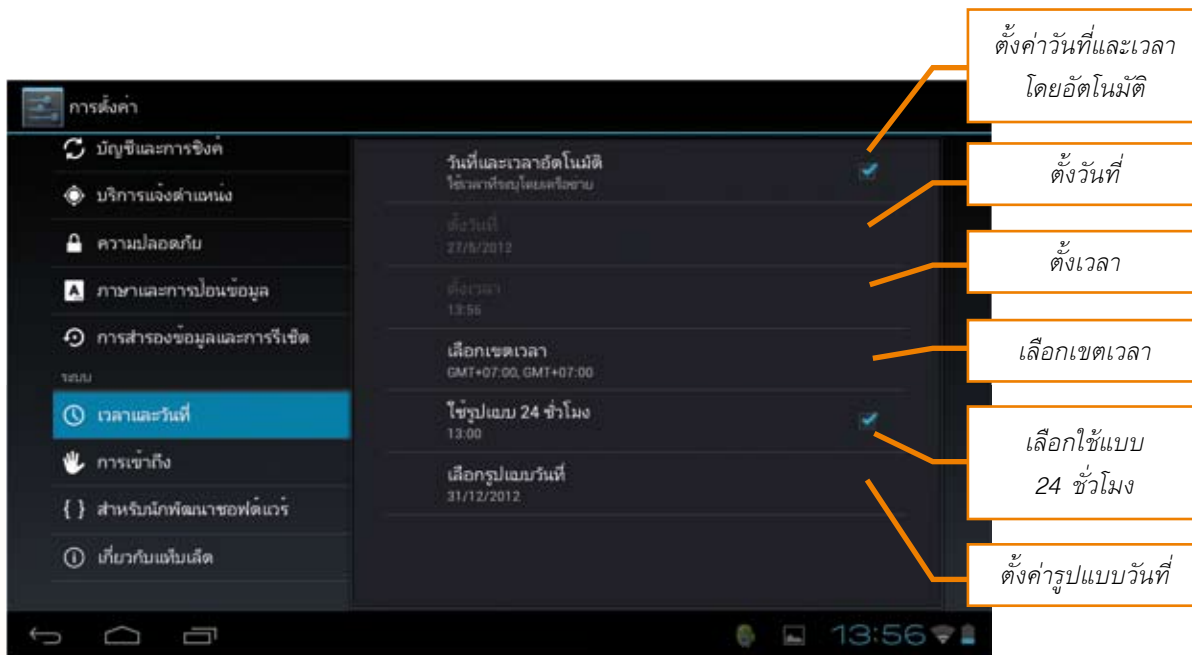


3. เลือก ลบทุกอย่าง หลังจากนั้นให้รอสักครู่ แท็บเล็ตจะทำการ restart ตัวเอง ก็เป็นอันเสร็จเรียบร้อย เราจะได้แท็บเล็ตที่อยู่ในสภาพเหมือนกับครั้งแรกที่ออกจากโรงงาน

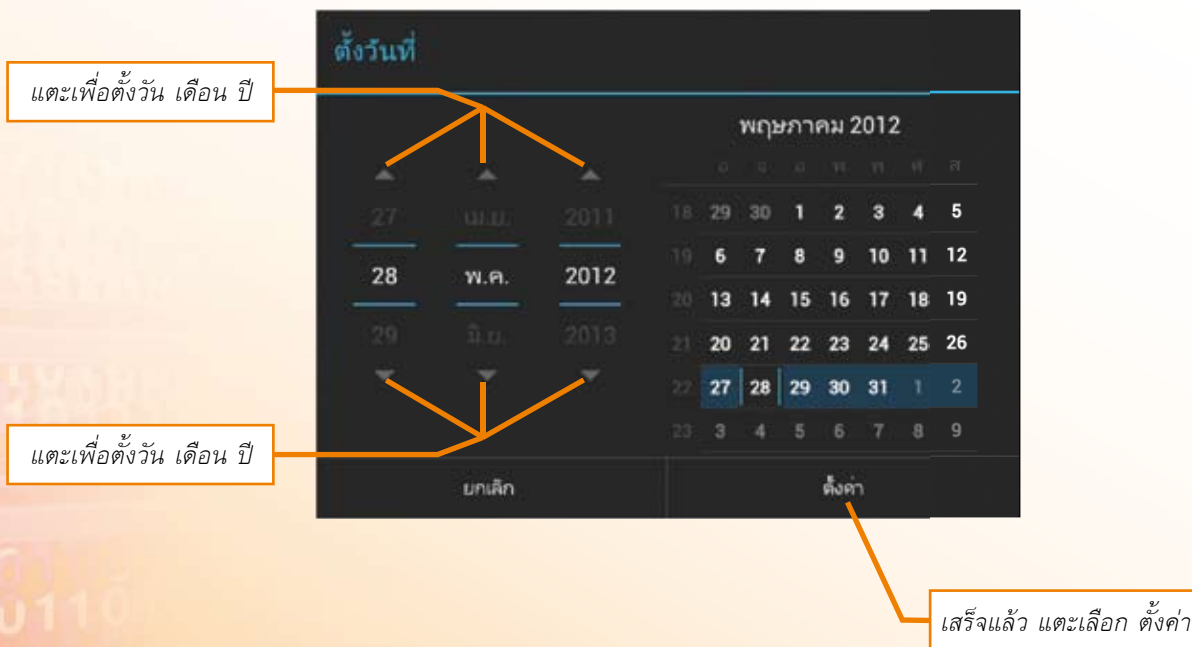


1.13 การตั้งค่า เวลาและวันที่

⌚ เวลาและวันที่



- การตั้งวันที่ ให้แต่ละเลือก เมนู ตั้งวันที่ (ก่อนตั้งวันที่ต้องเอาเครื่องหมาย ✓ ในเมนูวันที่และเวลาโดยอัตโนมัติออกก่อน) เมื่อ ตั้ง วัน เดือน ปี เสร็จแล้ว ให้แต่ละเลือก ตั้งค่า ก็เป็นอันเสร็จ





- การตั้งเวลา ให้แตะเลือก ตั้งเวลา (ก่อนตั้งเวลาต้องเอาเครื่องหมาย ✓ ในเมนูวันที่ และเวลาโดยอัตโนมัติออกก่อน) เมื่อ ตั้งค่าเวลา เสร็จแล้ว ให้แตะเลือก ตั้งค่า ก็เป็นอันเสร็จ

ตั้งเวลา

19 09

20 : 10

21 11

ยกเลิก ตั้งค่า

แตะเพื่อตั้งค่าเวลา

- ตั้งรูปแบบวันที่ แตะเลือกรูปแบบวันที่ ที่ต้องการ

เลือกรูปแบบวันที่

ท้องถิ่น (27/5/2012)

05/27/2012

27/05/2012

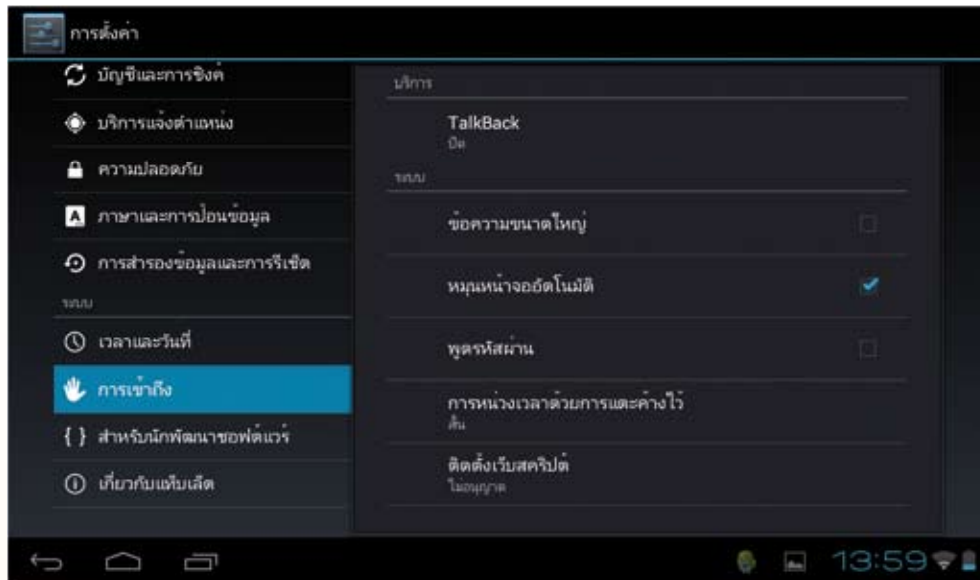
2012/05/27

ยกเลิก

เลือกรูปแบบวันที่

1.14 การตั้งค่า การเข้าถึง

เมนู การเข้าถึง (Accessibility) คือ ฟีเจอร์สำหรับผู้พิการโดยเฉพาะทางสายตา เพื่อให้กลุ่มคนเหล่านี้สามารถปรับตัวในการใช้ แท็บเล็ต ได้คล่องตัวยิ่งขึ้น โดยฟีเจอร์ดังกล่าวนี้อาจทำหน้าที่ออกเสียงอ่านตัวอักษรต่าง ๆ ที่ผู้ใช้ลากนิ้วผ่าน ไม่ว่าจะเป็นไอคอน ชื่อคนหรือชื่อ Apps เมื่อนิ้วไปสัมผัสยังไอคอนที่ต้องการก็เพียงยกนิ้วขึ้นเล็กน้อย แล้วสัมผัสลงไปอีกครั้ง Apps โดยจะออกเสียงเป็นภาษาอังกฤษเป็นหลัก



1.15 การตั้งค่า เกี่ยวกับแท็บเล็ต

เกี่ยวกับแท็บเล็ต คือ เมนูสำหรับตรวจสอบข้อมูลเกี่ยวกับ แท็บเล็ต ในส่วนต่าง ๆ เช่น สถานะของแบตเตอรี่ เครือข่าย, หมายเลขรุ่น, เวอร์ชันของ Android, เวอร์ชันคอร์เนล เป็นต้น





ใบความรู้ที่ 2.3

การติดตั้งโปรแกรมประยุกต์เพื่อการเรียนการสอน

1. เบื้องต้นกับโปรแกรมประยุกต์

โปรแกรมประยุกต์ (Application Software) ในปัจจุบันเรียกกันสั้น ๆ ว่า “แอป” (Apps) คือ ซอฟต์แวร์ประเภทหนึ่งสำหรับใช้งานสำหรับงานเฉพาะทาง ซึ่งแตกต่างกับซอฟต์แวร์ประเภทอื่น เช่น ระบบปฏิบัติการ หรือเรียกย่อ ๆ ว่า OS (Operating System) เช่น Microsoft Windows, Linux, Mac OS ที่ใช้สำหรับรับรองการทำงานหลายด้าน โดยไม่จำเพาะเจาะจง

ตัวอย่างโปรแกรมประยุกต์

โปรแกรมสำหรับการใช้งานอินเทอร์เน็ต เช่น อินเทอร์เน็ตเอกซ์พลอเรอร์ ไฟร์ฟอกซ์ โอเปร่า



โปรแกรมเล่นเพลงต่าง ๆ เช่น



วินแอมป์ (Winamp)



วินโดวส์มีเดียเพลเยอร์ (Windows Media Player)



ไอทูนส์ (iTunes)

โปรแกรมสำนักงาน เช่น



ไมโครซอฟท์ ออฟฟิศ

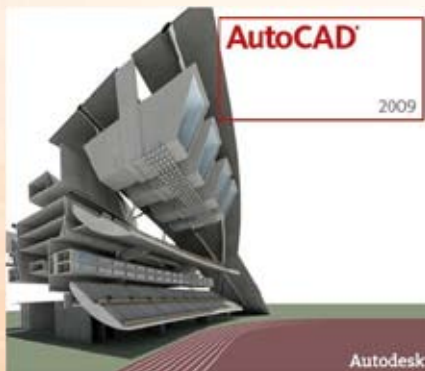


โอเพนออฟฟิศ (OpenOffice)



นีโอออฟฟิศ (NeoOffice)

โปรแกรมอื่น ๆ เช่น ออโตแคด (AutoCAD) โปรแกรมชุดต่าง ๆ ของ อะโดบี (Adobe Creative Suite)



ออโตแคด (AutoCAD)



อะโดบี (Adobe Creative Suite)





1.1 ทำความรู้จักกับแอนดรอยด์ (Android)

แอนดรอยด์ (Android) คือ ระบบปฏิบัติการ (OS) หรือแพลตฟอร์ม ที่จะใช้ควบคุมการทำงานบนอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ต่าง ๆ สำหรับโทรศัพท์มือถือ และอุปกรณ์พกพา โดยมี กูเกิล อิงก์ ที-โมบาย เอชทีซี ควอลคอมม์ โมโตโรลา และบริษัทชั้นนำอีกมากมายร่วมพัฒนาโปรเจกต์ แอนดรอยด์ ผ่านกลุ่มพันธมิตรเครื่องมือสื่อสารระบบเปิด (Open Handset Alliance) ซึ่งเป็นกลุ่มพันธมิตรชั้นนำระดับนานาชาติด้านเทคโนโลยี และเครื่องมือสื่อสารเคลื่อนที่ แอนดรอยด์ (Android) ประกอบด้วยระบบปฏิบัติการ ไลบรารี เฟรมเวิร์ค และซอฟต์แวร์อื่น ๆ ที่จำเป็นในการพัฒนา เทียบเท่ากับ Windows Mobile, Palm OS, Symbian, OpenMoko และ Maemo ของโนเกีย โดยใช้องค์ประกอบที่เป็นโอเพนซอร์สหลายอย่าง เช่น Linux Kernel, SSL, OpenGL, FreeType, SQLite, WebKit และเขียนไลบรารีเฟรมเวิร์คของตัวเองเพิ่มเติม ซึ่งทั้งหมดจะเป็นโอเพนซอร์ส

ความร่วมมือมีเป้าหมายในการส่งเสริมนวัตกรรมบนเครื่องมือสื่อสารเพื่อให้ได้รับประสบการณ์ที่เหนือกว่าแพลตฟอร์มโมบายทั่วไปที่มีอยู่ในปัจจุบัน ทั้งนี้ การนำเสนอมิติใหม่ของแพลตฟอร์มระบบเปิดให้นักพัฒนาจะทำให้กลุ่มคนเหล่านี้ทำงานร่วมกันได้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น โดยแอนดรอยด์ (Android) จะช่วยเร่งและผลักดันบริการระบบสื่อสารรูปแบบใหม่ไปสู่ผู้บริโภคได้อย่างที่ไม่เคยเกิดขึ้นมาก่อน

ประเภทของชุดซอฟต์แวร์ เนื่องจากแอนดรอยด์ (Android) เปิดให้นักพัฒนาเข้าไปชมรหัสต้นฉบับได้ ทำให้มีผู้พัฒนาจากหลายฝ่ายนำเอารหัสต้นฉบับมาปรับแต่ง และสร้างแอนดรอยด์ในแบบฉบับของตนเองขึ้น สามารถแบ่งประเภทของแอนดรอยด์ออกได้เป็น 3 ประเภท ดังต่อไปนี้

1. Android Open Source Project (AOSP) เป็นแอนดรอยด์ประเภทแรกที่ถูกเปิดให้สามารถนำต้นฉบับแบบเปิด ไปติดตั้งและใช้งานในอุปกรณ์ต่าง ๆ ได้โดยไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายใด ๆ
2. Open Handset Mobile (OHM) เป็นแอนดรอยด์ที่ได้รับการพัฒนาร่วมกับกลุ่มบริษัทผู้ผลิตอุปกรณ์พกพา ที่เข้าร่วมกับกูเกิลในนาม Open Handset Alliances (OHA) บริษัทเหล่านี้จะพัฒนาแอนดรอยด์ในแบบฉบับของตนเองออกมา โดยรูปร่างหน้าตา การแสดงผล และฟังก์ชันการใช้งาน จะมีความเป็นเอกลักษณ์ และมีลิขสิทธิ์เป็นของตนเอง พร้อมได้รับสิทธิในการมีบริการเสริมต่าง ๆ จากกูเกิล ที่เรียกว่า Google Mobile Service (GMS) ซึ่งเป็นบริการเสริมที่ทำให้แอนดรอยด์มีประสิทธิภาพ เป็นไปตามจุดประสงค์ของแอนดรอยด์ แต่การจะได้มาซึ่ง GMS นั้น ผู้ผลิตจะต้องทำการทดสอบระบบ และขออนุญาตกับทางกูเกิลก่อน จึงจะนำเครื่องออกสู่ตลาดได้
3. Cooking หรือ Customize เป็นแอนดรอยด์ที่นักพัฒนานำเอารหัสต้นฉบับจากแหล่งต่าง ๆ มาปรับแต่งในแบบฉบับของตนเอง โดยจะต้องทำการปลดล็อกสิทธิ์การใช้งานอุปกรณ์ หรือ Unlock เครื่องก่อน จึงจะสามารถติดตั้งได้ แอนดรอยด์ประเภทนี้ถือเป็นประเภทที่มีความสามารถมากที่สุดเท่าที่อุปกรณ์เครื่องนั้น ๆ จะรองรับได้ เนื่องจากได้รับการปรับแต่งให้เข้ากับอุปกรณ์นั้น ๆ จากผู้ใช้งานจริง

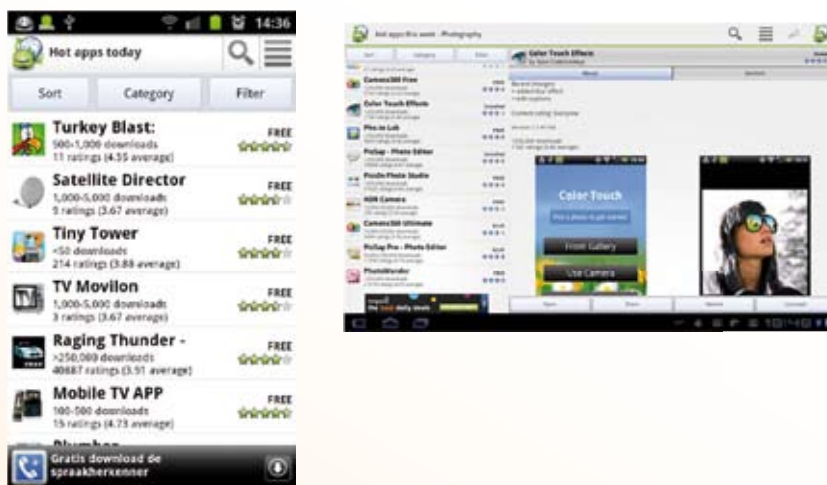
สรุป แอนดรอยด์ (Android) คือ software ที่ติดต่อกับ Hardware ทุกชิ้น และยังทำหน้าที่ควบคุมการทำงานทุกอย่างให้ทำงานร่วมกันได้ เช่น ทำให้ฟังเพลงพร้อมกับเปิดเว็บไซต์ได้ หรือทำให้รับ sms พร้อมกับพิมพ์ e-Mail ได้ด้วย โดย Android ยังเอื้อการทำงานหลายส่วนไปให้กับคนที่ชอบสร้างโปรแกรม ในปัจจุบันพบว่า ผู้ใช้หรือผู้สนใจหลายคนเริ่มเขียนโปรแกรมเพื่อใช้งานบนแอนดรอยด์ (Android) และการเขียนโปรแกรมสำหรับในเชิงพาณิชย์บนแอนดรอยด์ (Android) ซึ่งจุดนี้ทำให้แอนดรอยด์ (Android) มีแอปพลิเคชัน (Application) ที่ทำงานได้หลากหลายเหมือนกับคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานทั่วไป ซึ่งผู้ใช้งานสามารถดูหนัง ฟังเพลง เล่นเกมส์ ท่อง internet, chat กับเพื่อน comment, hi5, facebook, twitter, ใช้เป็นเครื่องคิดเลข ปฏิทิน ในบางรุ่นสามารถเป็นเข็มทิศ เป็นแผนที่ เป็น GPS และอื่น ๆ อีกมากมาย ซึ่งในอนาคตคาดว่าจะมีแอปพลิเคชัน (Applications) ใหม่ ๆ ที่เข้ามามีบทบาทและรองรับความต้องการในชีวิตประจำวันเพิ่มมากขึ้น

1.2 แอปพลิเคชันประเภทเครื่องมือ (Utilities Apps)

- 1)  Barcode Scanner for Android : ใช้สแกน บาร์โค้ด (Barcode)



- 2)  AppBrain : สำหรับการติดตั้งโปรแกรมในแอนดรอยด์ (Android) ซึ่งจะช่วยให้เราสามารถติดตั้งโปรแกรมต่าง ๆ ได้ง่ายขึ้น

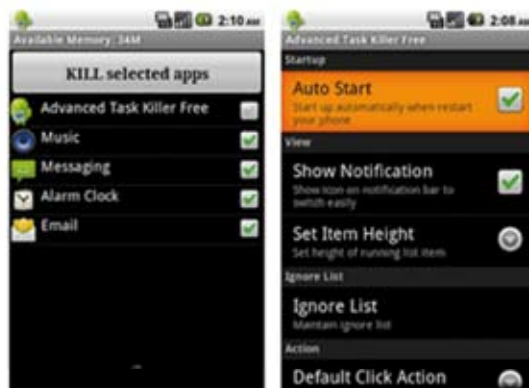


- 3)  Astro File Manager for Android : จัดการไฟล์บน แอนดรอยด์ (Android)

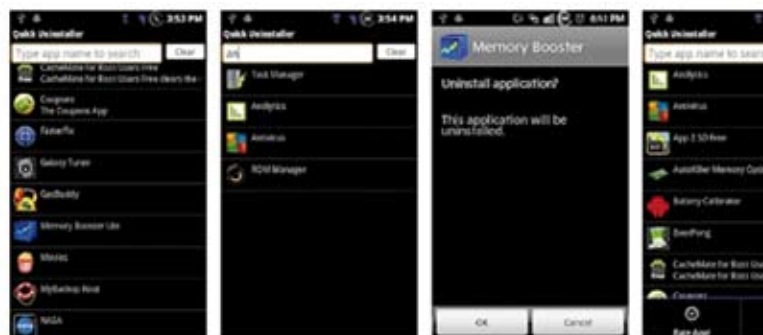




- 4)  Advanced Task Killer Free for Android : บริหารจัดการโปรเซสต่าง ๆ



- 5)  Quick Uninstaller for Android : จัดการเอา Apps ออกจาก แอนดรอยด์ (Android)



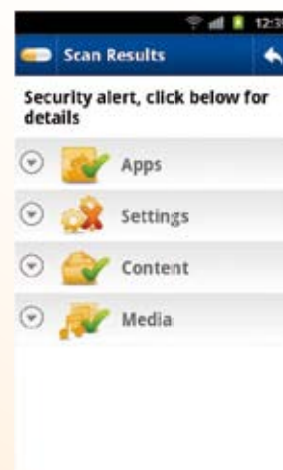
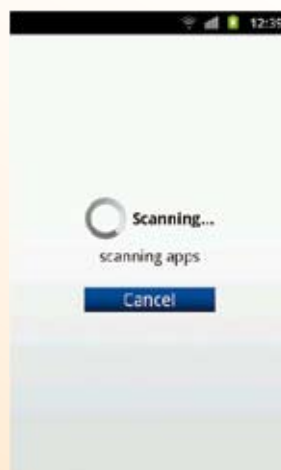
- 6)  Apps to SD Card เป็นตัวช่วยย้ายโปรแกรมไปเก็บไว้ใน SD Card



- 7)  Air Droid : เป็น Apps ที่อนุญาตให้บุคคลอื่นให้สามารถเข้าถึงข้อมูลของแท็บเล็ต เพื่อจัดการข้อมูลต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็น ข้อมูลในส่วนของ Application / Contact / SMS / Transfer Data / MUSIC / VDO / และอื่น ๆ



- 8)  AVG Antivirus Free : เป็น Apps ประเภทตรวจจับหรือหาสิ่งแปลกปลอมที่จะเข้ามาทำให้แท็บเล็ตทำงานผิดปกติจากที่ควรจะเป็น

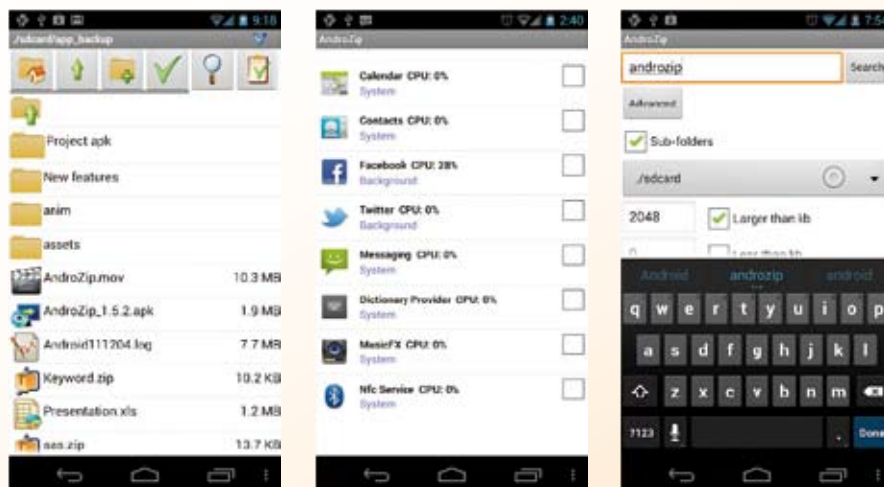




- 9)  Adobe Reader : เป็น Apps สำหรับอ่านไฟล์เอกสาร ที่มีนามสกุลเป็น .pdf (ซึ่งมักเป็นไฟล์เอกสาร คู่มือ ประกาศ เป็นต้น)



- 10)  AndroZip File Manager เป็น Apps สำหรับจัดการไฟล์ ประเภทบีบอัด AndroZip จะช่วยคัดลอก ลบ ย้าย การค้นหาและจัดระเบียบไฟล์ต่าง ๆ เช่น เพลง ภาพ และไฟล์เตอร์เช่นเดียวกับการบีบอัดไฟล์บนเครื่องคอมพิวเตอร์ รองรับและสนับสนุนไฟล์ประเภทเข้ารหัส, RAR, TAR, GZIP และ bzip2 ตัวจัดการไฟล์ นอกจากนี้ยังสามารถส่งไฟล์ ให้ผู้อื่นได้ เช่น ผ่านทางอีเมล

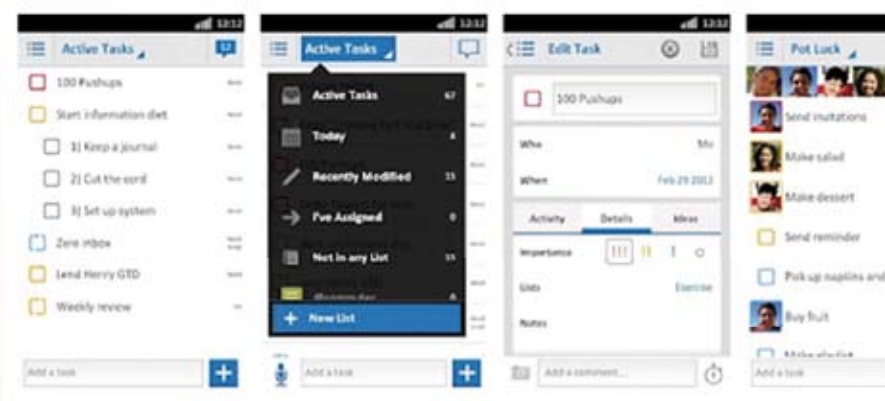


1.3 โปรแกรมประเภทสร้างชิ้นงาน (Productivity Apps)

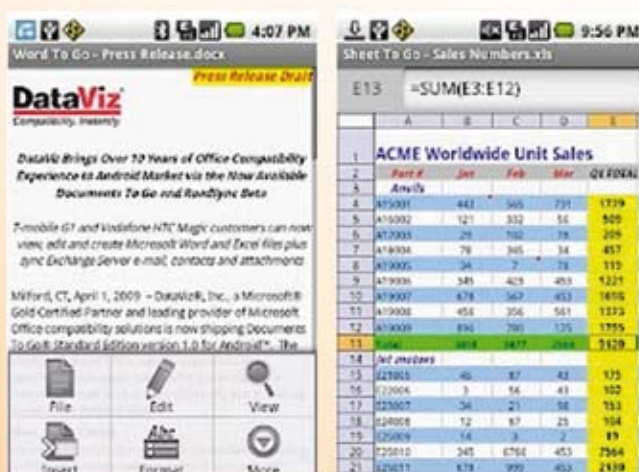
- 1)  Quickoffice Pro HD : โปรแกรมจัดการไฟล์ประเภท Office ต่าง ๆ



- 2)  Astrid for Android : โปรแกรมจัดบันทึก todo & task



- 3)  Documents to Go for Android : โปรแกรมจัดการไฟล์ประเภท Office ต่าง ๆ





1.4 แอปพลิเคชันประเภทการติดต่อสื่อสาร (Communication Apps)

- 1)  Facebook : เป็นบริการบนอินเทอร์เน็ตบริการหนึ่ง ที่จะทำให้ผู้ใช้สามารถติดต่อสื่อสารและร่วมทำกิจกรรมใดกิจกรรมหนึ่ง หรือหลาย ๆ กิจกรรมกับผู้ใช้ Facebook คนอื่น ๆ



- 2)  Twitter : เป็นบริการเครือข่ายสังคมออนไลน์จำพวกไมโครบล็อก โดยผู้ใช้สามารถส่งข้อความยาวไม่เกิน 140 ตัวอักษร



- 3)  eBuddy Messenger : เป็นแชต All in one คือ สามารถคุยกับเพื่อนได้หลาย Account เช่น MSN, Facebook, Yahoo, AIM, ICQ, GTalk, MySpace และ Hyves สามารถคุยเป็นกลุ่มและมีไอโมชั่น



- 4)  LINE : ใช้งานในเรื่อง Chat และโทรศัพท์ผ่าน Internet ได้ใน Apps เดียวกันรวมทั้งยังมี EMOJI ,Stickers, Emoticons รวมอยู่ใน Apps ด้วย



- 5)  Viber Free Calls & Messages แชนจ์ผ่านข้อความและคุยโทรศัพท์ได้ฟรีผ่าน 3G/WiFi จุดเด่นของ Apps นี้คือ “โทรฟรี” คุยกันสด ๆ เหมือนคุยโทรศัพท์ได้ทั่วโลก



1.5 แอปพลิเคชันประเภทดนตรีและการถ่ายภาพ (Music and Photos Apps)

- 1)  Slacker Radio : ฟังเพลงออนไลน์





- 2)  Vignette : กล้องถ่ายภาพความสามารถสูง



- 3)  PicSay : แต่งภาพ ใส่กราฟิกเพิ่ม

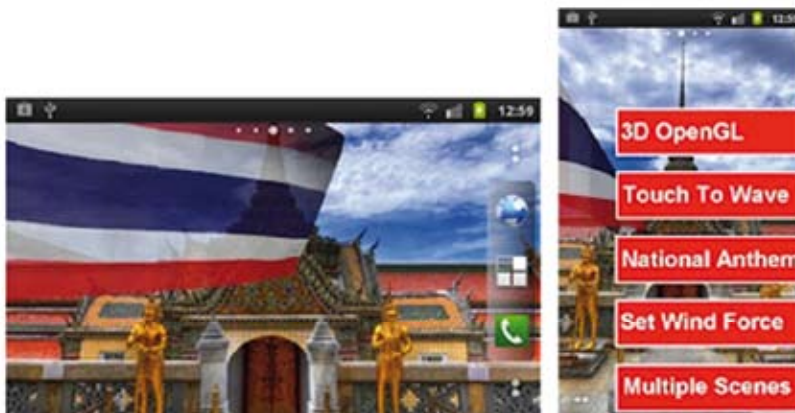


1.6 แอปพลิเคชันประเภทร้านอาหารและการท่องเที่ยว (Dining and Travel Apps)

- 1)  Sygic: GPS Navigation App Navigation : เป็น Apps ที่ใช้นำทางแบบครบวงจร ที่มีแผนที่ประเทศไทยและประเทศใกล้เคียงอยู่ในตัว



- 2)  Thailand Flag LWP : รวมภาพถ่ายหลายมุมมองของประเทศไทย



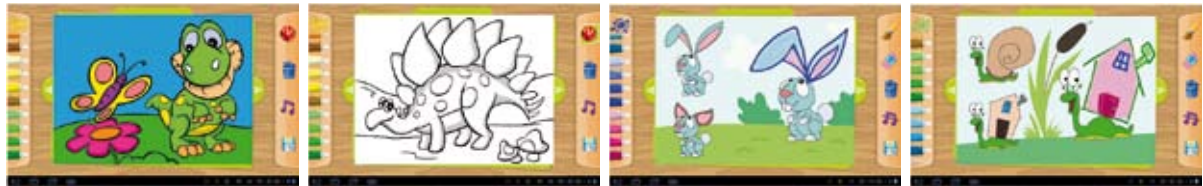
- 3)  Thailand Travel Guide : โปรแกรมค้นหาสถานที่ท่องเที่ยว



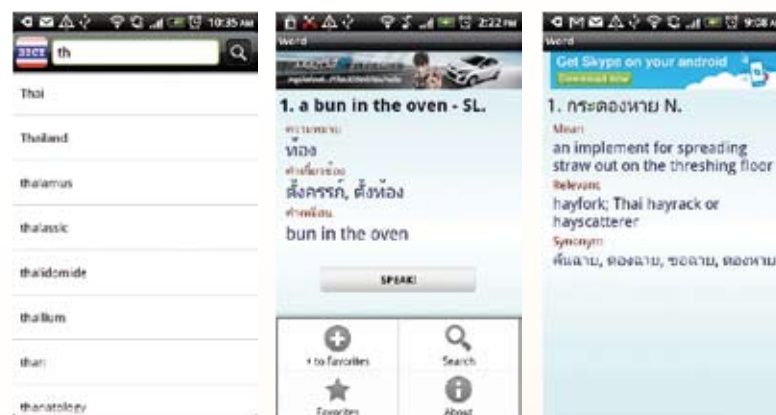


1.7 แอปพลิเคชันประเภทเรียนรู้อย่างมีความสุข (Edutainment Apps)

- 1)  **Picsart kids** : เป็น Apps เกี่ยวกับการลงสีในรูปภาพโดยจะมีโครงร่างตัวการ์ตูนให้มาก่อน เด็กสามารถที่จะแต่งเติมสีลงบนภาพได้ตามความต้องการ



- 2)  **Thai Dict** : เป็น Apps เกี่ยวกับค้นหาคำศัพท์และแปลภาษาได้อย่างรวดเร็ว แม้จะไม่ได้ต่อ Internet โดยสามารถแปลเป็นไทย-อังกฤษและอังกฤษ-ไทย ปัจจุบัน Apps นี้ มีกว่า 200,000 รายการคำศัพท์



- 3)  **Kid Musical Toys** : เป็น Apps เกี่ยวกับกิจกรรมด้านดนตรี เป็นภาพของเล่นที่น่ารัก ซึ่งมีความง่ายโดยที่เด็กจะเล่นดนตรีและปฏิบัติตามจังหวะด้วยการเขย่าหรือสัมผัส เป็น Apps ที่สนุกและเด็กสามารถเรียนรู้เสียงของเครื่องดนตรีต่าง ๆ ด้วยความสนุกสนาน

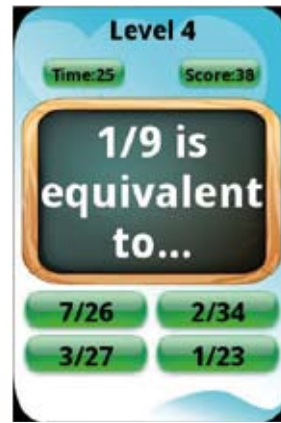
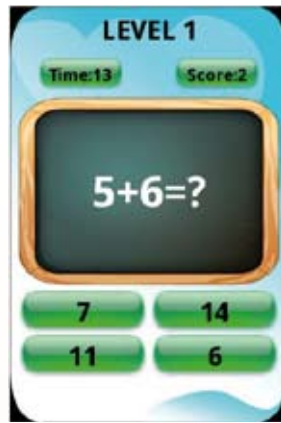


1.8 แอปพลิเคชันประเภทเกมการศึกษา (Games Apps)

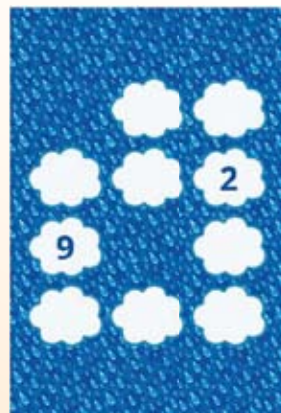
เกมการเรียนรู้ในกลุ่มวิชาคณิตศาสตร์



1) **Kid Math** : เกมช่วยให้เด็กที่เล่นเกมจะเรียนรู้ได้อย่างรวดเร็วในเรื่องการ บวก ลบ คูณ หาร การเปรียบเทียบเศษส่วน เกมนี้เป็นเกมคณิตศาสตร์ เหมาะสำหรับการฝึกทักษะทางด้านการคิด โดยคำถามจะถูกสร้างขึ้นแบบไดนามิก คือ ผู้เล่นจะได้รับคำถามใหม่ทุกครั้งที่เล่นเกมในแต่ละครั้ง เกมนี้มี 8 ระดับและเกมจะเริ่มยากขึ้นเมื่อผ่านระดับ 4 เป็น 5 ระดับซึ่งเนื้อหาจะเป็นการเปรียบเทียบเศษส่วน



2) **Kids Numbers and Math Free** : เกมนี้เหมาะสำหรับเด็กวัยอนุบาลขึ้นไปที่จะเรียนรู้และสร้างตัวเลขทักษะพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ โดยจะเน้นรูปภาพในการดำเนินเรื่อง เน้นการเรียนรู้การนับจำนวนด้วยรูปภาพ สื่อสารด้วยรูปภาพ เน้นทักษะการบวก ลบ





3)  Kid Maths Lite : Kid Maths Lite เป็น Apps ที่ดีเหมาะสำหรับเด็กวัยอนุบาลขึ้นไป เหมาะที่จะเรียนรู้เกี่ยวกับตัวเลขและการนับ เด็กสามารถทำกิจกรรมต่อไปนี้

- เรียนรู้จำนวนและสามารถเลือกจากโหมดการเล่นบนปุ่มก่อนหน้าและถัดไป
- การนับและบอกจำนวน
- ค้นหาจำนวนที่ขาดหายไป
- ค้นหาหมายเลขที่ใหญ่กว่า
- ค้นหาจำนวนน้อย
- เรียนรู้ชื่อจำนวน

สามารถค้นหาเนื้อหาที่ตรงกับความต้องการในการเล่น เนื้อหาของเกมสนุก เด็กได้วาดและเรียนรู้ฝึกการวาดหมายเลขภายในลายฉลุด้วยสีที่เด็กเลือกเอง



4)  นับเลขไทย Thai Number 1 to 10 : Count Number from 1 to 10 in Thai Language เป็นเกมฝึกนับเลขไทยง่าย ๆ ตั้งแต่ 1 ถึง 10 มีภาพและเสียงประกอบ เหมาะสำหรับเด็กชั้นอนุบาลและประถมศึกษาปีที่ 1





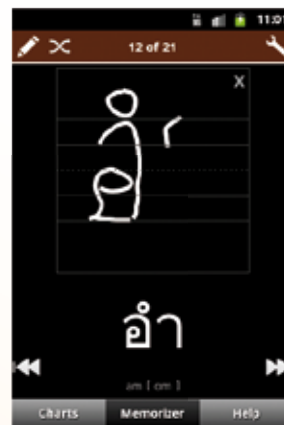
5) **Baby learns numbers** : Apps นี้ จะเหมาะกับ เด็กชั้นอนุบาลถึงประถมศึกษาปีที่ 1 เป็นเกมที่ใช้ตัวการ์ตูนเป็นตัวละครนำในการเล่นเกมนับหาปลาที่น่ารักโดยนับตัวเลขจากการตกปลาทะเล แขนบนเสาไม้ไผ่ Baby learns numbers เป็นเกมที่เน้นการนับจำนวน เด็กสามารถเข้าใจตัวเลข และสามารถเล่นเกม เพื่อส่งเสริมการสื่อสารระหว่างผู้ปกครองเด็ก และตัวเด็กจะได้รับความรู้จากตัวการ์ตูนในฉากการตกปลา โดยระบบจะให้ปลาแสดงจำนวนที่เหมาะสมและชนิดของปลา ร่วมกับการพัฒนาทักษะในด้านต่าง ๆ



เกมการเรียนรู้ในกลุ่มวิชาภาษาไทย



1) **ไทย** เกม Thai Script : เป็น Apps ฟรี ที่จะช่วยให้นักเรียนสามารถฝึกออกเสียงพยัญชนะ สระ และเลขไทยได้อย่างถูกต้อง และยังสามารถฝึกเขียนพยัญชนะ สระ และเลขไทย



2) **Thai Alphabet** ฝึกท่อง ก-ฮ : เป็น Apps สำหรับ ฝึกท่อง กขค ตั้งแต่ ก-ฮ แบบง่าย ๆ ก เอ๋ย ก ไก่ สำหรับเด็กเล็ก หรือระดับอนุบาลถึง ป.1





3)  KorKai : เป็น Apps ตัวอักษรภาษาไทยสำหรับเด็กเรียนรู้ภาษาไทยเป็นเอกลักษณ์และสวยงาม มีตัวอักษรภาษาไทยสำหรับเด็ก ซึ่ง Apps นี้จะช่วยให้เด็กเรียนรู้และจดจำตัวอักษรภาษาไทยได้ง่ายขึ้นและเร็วขึ้น



เกมการเรียนรู้ในกลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ

1)  Animal Paradise : เป็นเกมที่สามารถดาวน์โหลดได้ฟรี ซึ่งเป็นเกมที่ฝึกให้นักเรียนได้รู้จักสัตว์เป็นภาษาอังกฤษและสามารถฝึกออกเสียงตามได้ นักเรียนจะได้เรียนรู้จักคำศัพท์ภาษาอังกฤษที่เป็นคำศัพท์เกี่ยวกับสัตว์ชนิดต่าง ๆ



2)  Kids ABC Letters Free : เป็น Apps สำหรับออกเสียง ภาษาอังกฤษ เหมาะสำหรับเด็กที่มีอายุตั้งแต่ 2-7 ขวบ โดยมีการใช้ภาพการ์ตูนในการเรียน

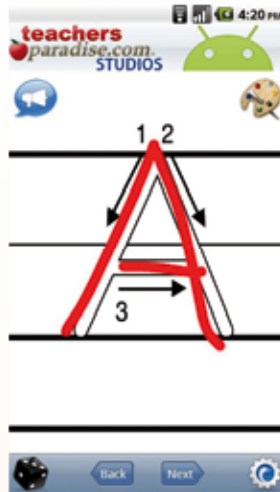
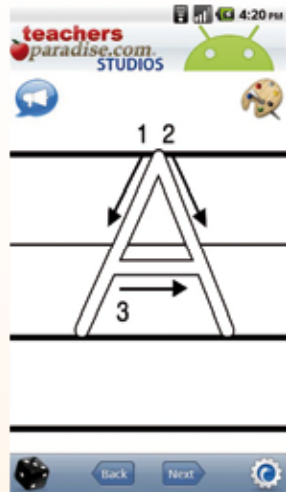




3) Kids Reading (Preschool) Free : เป็น Apps ที่เกี่ยวกับการอ่านสำหรับเด็กเป็นเกม
ที่เด็กจะฝึกเสียงผสมกันในรูปแบบอ่านและสะกดคำ ที่ทำทั้งหมดขึ้นเพียงสามตัวอักษร เช่น สุนัข หู หมู



4) 123s ABCs Handwriting Fun SET1 : เป็น Apps ที่ใช้สำหรับฝึกทักษะการเขียนตัวอักษร
ตามตัวอักษรที่กำหนด



5) ABC Flash Cards for Kids :
เป็น Apps เด็กจะเกิดความสุขและใช้งานง่ายด้วย
เครื่องมือการเรียนการสอนนี้ แฟลชการ์ดตัวอักษรช่วย
ให้เด็กพัฒนาความจำและทักษะการฟัง เด็กจะได้รับทราบ
การออกเสียง และสามารถแตะที่ตัวอักษรเพื่อทำให้
เกิดเสียงได้





ในการใช้งานแท็บเล็ต ที่มีระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android OS) นั้น Apps ใน Play Store มีเลือกใช้งานอยู่มากมาย มีทั้งต้องเสียเงินซื้อ และที่เป็นของฟรี สิ่งที่สำคัญที่สุดในการเลือก Apps มาใช้นั้น ผู้สอนควรเลือก Apps ที่เหมาะสมกับเนื้อหาวิชาที่จะสอน ความสามารถ และวัยของผู้เรียน เพราะผลที่เกิดตามมาจากการใช้ Apps ต่าง ๆ นั้น ผู้เรียนจะจดจำสิ่งที่ได้เรียนรู้จาก Apps ไป ซึ่งจะส่งผลให้ผู้เรียนอาจมีพฤติกรรมที่เปลี่ยนไปเช่น การเรียนรู้ การเคลื่อนไหว การพัฒนาการทางด้านสมองที่ดีขึ้น หรืออาจส่งผลในด้านลบ หากผู้สอนขาดการควบคุมและกำกับดูแล ดังนั้นการเลือกใช้ Apps เป็นสิ่งสำคัญ ที่ครูผู้สอนควรให้ความสำคัญในลำดับต้น ๆ ของการเรียนการสอน

2. การติดตั้งแอปพลิเคชันลงในแท็บเล็ตและก่อนการติดตั้ง

การติดตั้งแอปพลิเคชัน ลงในแท็บเล็ตสามารถแบ่งวิธีการติดตั้ง Apps ออกเป็น 2 วิธี คือ

1. การติดตั้ง Apps จาก market หรือ Play Store ซึ่งขั้นตอนนี้มีความปลอดภัยสูง เนื่องจากผ่านการคัดกรองมาแล้วเป็นอย่างดี จาก Google โดยการติดตั้งวิธีนี้มีทั้งฟรี และเสียเงิน ขึ้นอยู่กับผู้ใช้งานว่าต้องการจะใช้ Apps แบบใดเพื่อความเหมาะสมกับการใช้งาน การติดตั้งจะต้องมีการเชื่อมต่อกับระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
2. การติดตั้ง Apps จากแหล่งข้อมูลภายนอกโดยผ่านช่องทางต่าง ๆ เช่น USB SDCard แฟลชไดรฟ์ โดยใช้ไฟล์ .apk สามารถติดตั้งได้โดยไม่ต้องผ่าน market หรือ Play Store และไม่ต้องเชื่อมต่อกับระบบอินเทอร์เน็ต

วิธีการการติดตั้งแอปพลิเคชัน จากแหล่งข้อมูลภายนอกโดยใช้ไฟล์ .apk

ดังที่กล่าวมาแล้วว่าการติดตั้ง Apps ต่าง ๆ ลงในแท็บเล็ต จะต้องติดตั้งผ่าน market หรือ Play Store ซึ่งแอนดรอยด์ที่รองรับ GMS (Google Mobile Service) Certified และมี Google Apps สามารถจะติดตั้งได้ในทุกเครื่อง ในบางเครื่องที่มีราคาถูกหรือไม่มีระบบการเชื่อมต่อจากระบบอินเทอร์เน็ตจากภายนอก เช่น WiFi ซึ่งแท็บเล็ต ประเภทหลังนี้อาจไม่สามารถติดตั้ง Apps ผ่านระบบ market หรือ Play Store ได้ ดังนั้นข้อดีอีกประการหนึ่งของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android OS) คือตัวของระบบปฏิบัติการยอมให้ติดตั้ง Apps ได้โดยไม่ต้องผ่าน market หรือ Play Store โดยใช้ไฟล์ที่มีนามสกุลเป็น .apk

ข้อดีของการติดตั้งแอปพลิเคชัน จากไฟล์ .apk ก็คือ

1. เครื่องที่ไม่มี GMS (Google Mobile Service) จะสามารถติดตั้งแอปพลิเคชัน (Apps) ได้
2. สามารถติดตั้งแอปพลิเคชัน (Apps) แบบ offline ได้ นั่นคือไม่ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตเพียงแค่นี้

ไฟล์ .apk เก็บไว้ในแท็บเล็ต

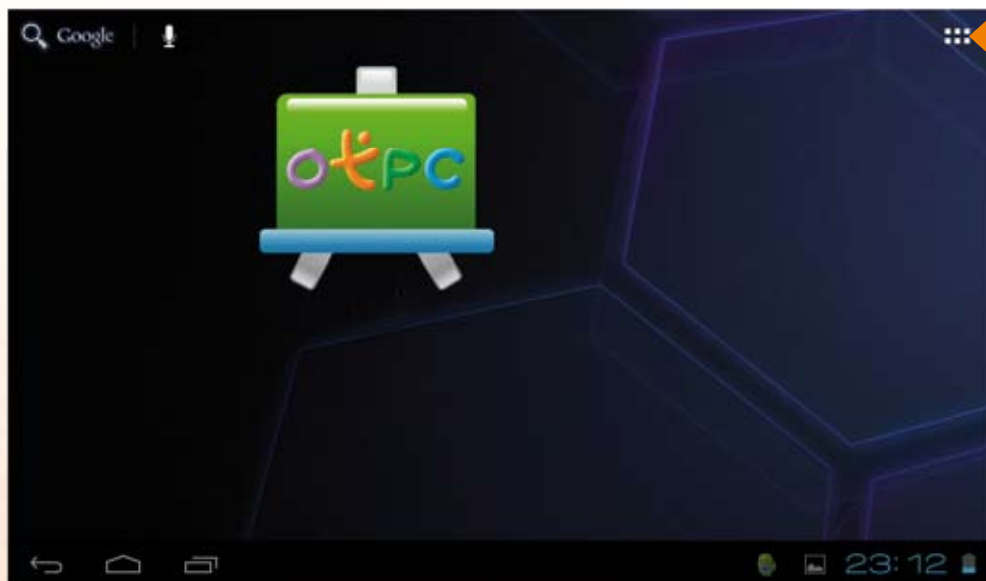
3. สามารถติดตั้งแอปพลิเคชัน (Apps) ได้โดยไม่ต้องผ่านการคัดกรองจาก permission เช่น แอปพลิเคชันบางตัวที่กำหนด permission ว่าต้องมี phone เช่น facebook for android เป็นต้น

ข้อเสียของการติดตั้งแอปพลิเคชัน จากไฟล์ .apk ก็คือ

1. จะไม่สามารถ Update Apps ที่ติดตั้งจากไฟล์ .apk ได้ ต้องลงใหม่จาก market หรือ Play Store เท่านั้น
2. ไม่มีการคัดกรองจาก permission ทำให้ไม่อาจทราบได้ว่า Apps ที่ลงจะสมบูรณ์หรือไม่

สำหรับผู้ที่ต้องการจะติดตั้ง Apps ที่อยู่นอกเหนือจากใน market หรือ Play Store สามารถทำได้โดยไม่จำเป็นต้อง Root หรือ Jailbreak ใด ๆ ทั้งสิ้น มีขั้นตอนดังนี้

1. ต้องอนุญาตให้แท็บเล็ตสามารถติดตั้ง Apps จากภายนอกได้ โดยเริ่มจาก Apps  หน้าหลัก (Main)





2. เลื่อนหา Apps ที่ชื่อ การตั้งค่า



3. หน้าจอสำหรับตั้งค่า (Setting)

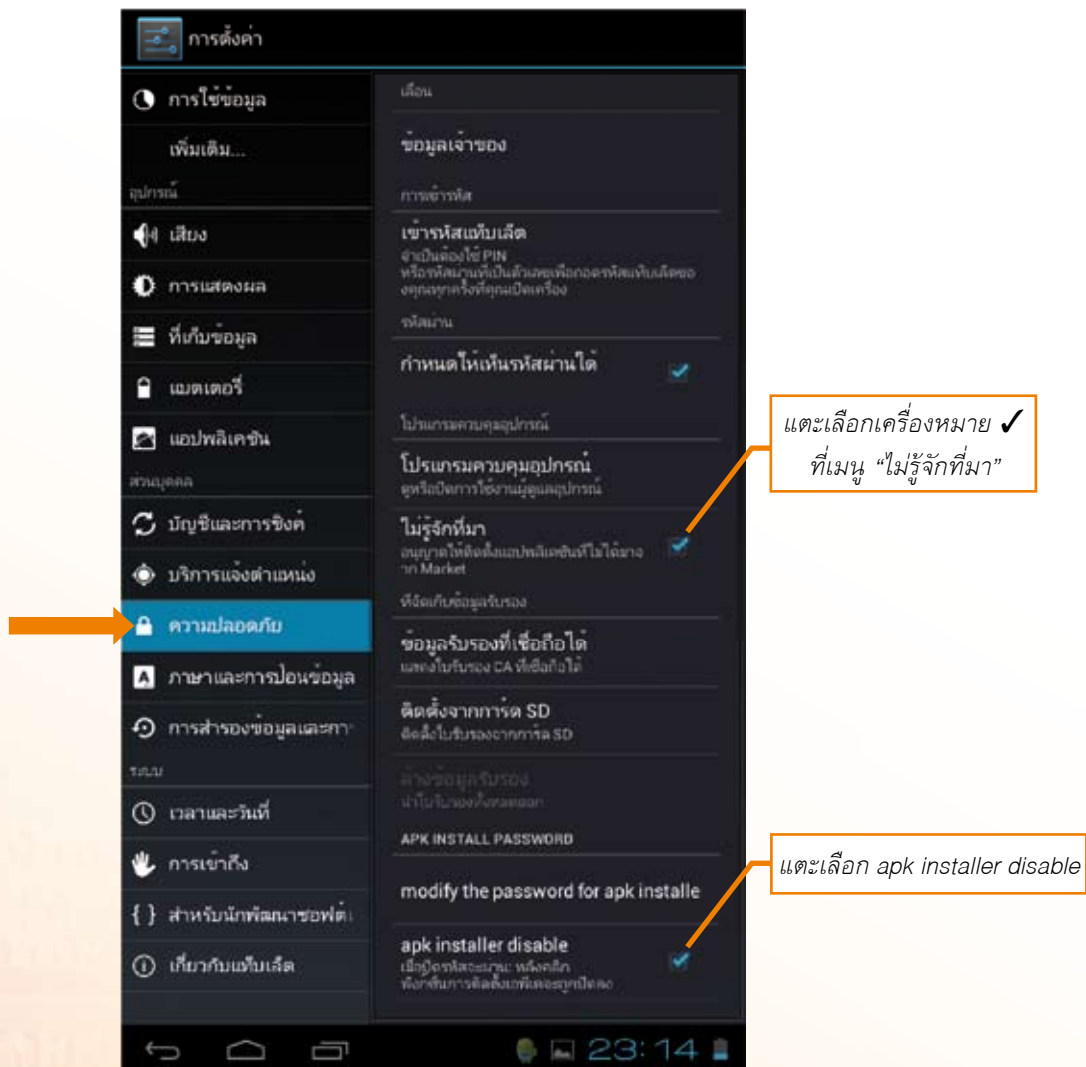


4. เลือกที่ ความปลอดภัย

🔒 ความปลอดภัย

- และเลือกเครื่องหมาย ✓ ที่เมนู “ไม่รู้จั๊กที่มา” เพื่ออนุญาตให้ติดตั้ง Apps ที่ไม่ได้มาจาก Market

- และเลือก apk installer disable เพื่อเปิดฟังก์ชันการติดตั้ง Apps



หลังจากที่ตั้งค่าในหน้านี้เสร็จเรียบร้อยแล้วแท็บเล็ตก็พร้อมที่จะรับการติดตั้งไฟล์ .apk ที่มาจากแหล่งข้อมูลอื่น ๆ ลงมาในเครื่องได้ตลอด



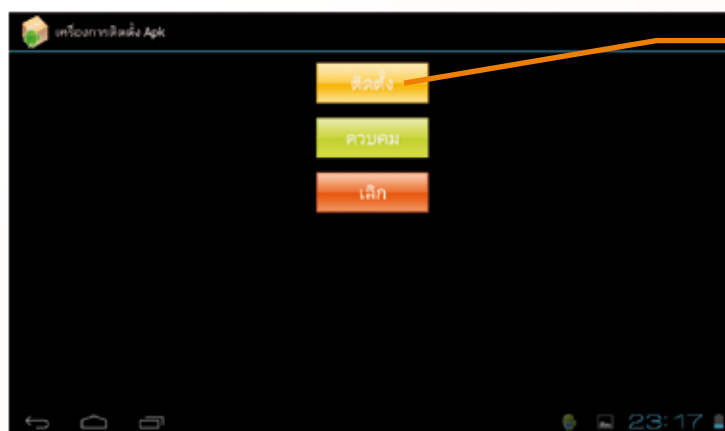
ขั้นตอนการติดตั้งไฟล์ .apk ลงในแท็บเล็ต

1. เริ่มต้นจากหน้าจอหลัก (Home) เลือกที่ Apps 

2. เลือกที่ เครื่องการติดตั้ง 

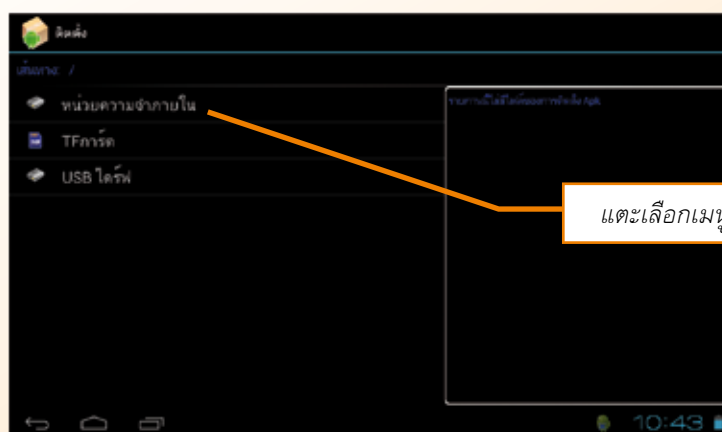


3. จะปรากฏหน้าต่างของ Apps เครื่องการติดตั้ง ดังรูป ให้แตะเลือกเมนู ติดตั้ง



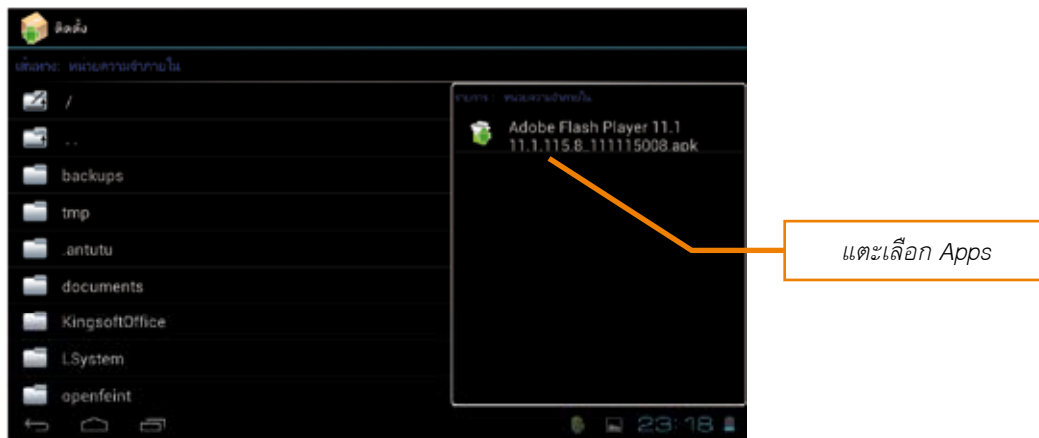
แตะเลือกเมนู ติดตั้ง

4. ในตัวอย่างนี้เป็นการติดตั้งไฟล์ .apk จากหน่วยความจำภายใน ในที่นี้จะเลือกติดตั้ง Apps ที่ชื่อว่า Adobe Flash Player 11.1

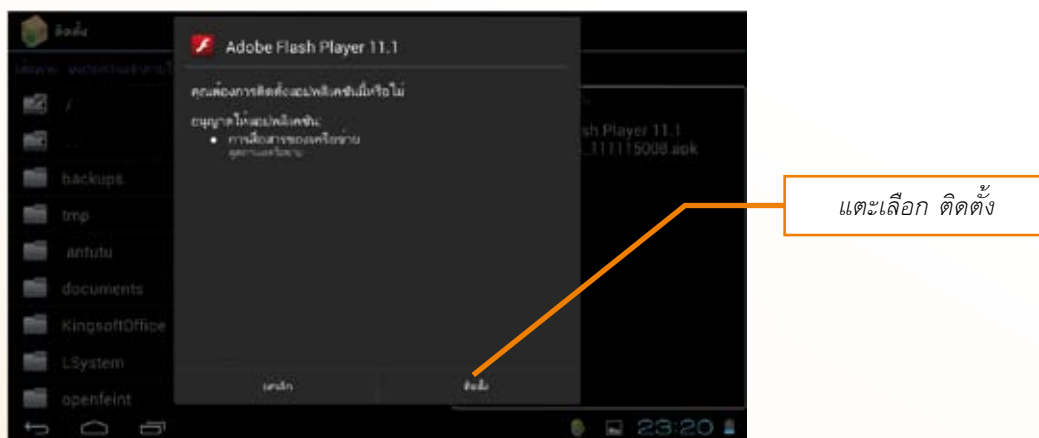


แตะเลือกเมนู หน่วยความจำภายใน

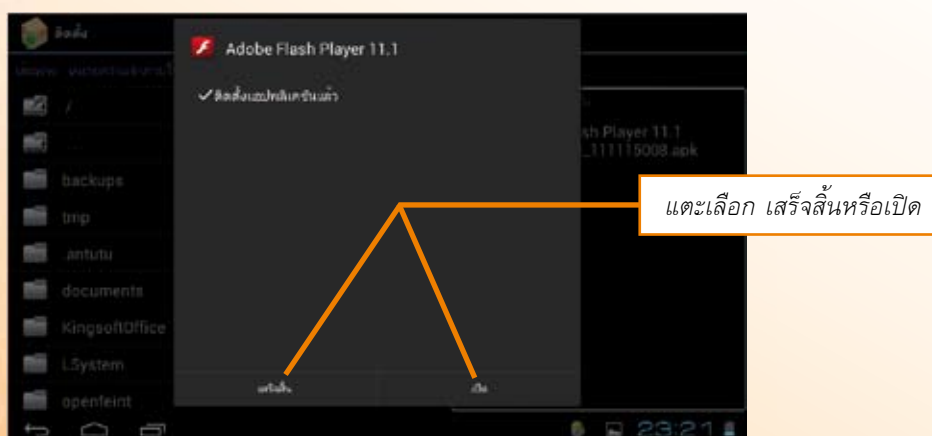
5. จะปรากฏรายชื่อ Apps ต่าง ๆ ที่เป็นไฟล์ .apk อยู่ทางขวามือ ให้ทำการแตะเลือก Apps ที่ต้องการติดตั้ง



6. จะปรากฏหน้าต่าง แจ้งข้อมูลว่า “คุณต้องการติดตั้งแอปพลิเคชันนี้หรือไม่” ถ้าต้องการติดตั้ง ให้แตะเลือก ติดตั้ง



7. เมื่อติดตั้ง Apps เสร็จ จะปรากฏหน้าต่าง แจ้งข้อมูลว่า “ติดตั้งแอปพลิเคชันนี้แล้ว” ให้แตะเลือก เสร็จสิ้นหรือเปิด





ขั้นตอนการถอนการติดตั้งแอปพลิเคชัน (Uninstall Apps) ในแท็บเล็ต

1. เริ่มต้นจากหน้าจอหลัก (Home) เลือกที่ Apps 

2. เลือกที่ การตั้งค่า 



3. แตะเลือกที่ Apps  จะปรากฏรายชื่อ Apps ที่อยู่ในเครื่องแท็บเล็ต ให้ทำการแตะเลือก Apps ที่ต้องการจะถอนการติดตั้งหรือลบออกจากเครื่องแท็บเล็ต



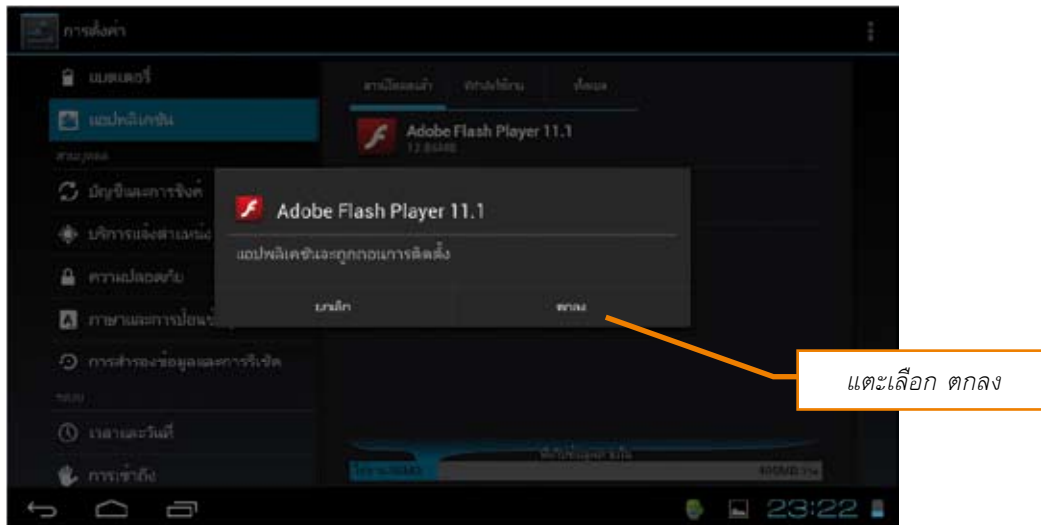
แตะเลือก Apps
ที่ต้องการจะถอนการติดตั้ง

4. แตะเลือก ถอนการติดตั้ง

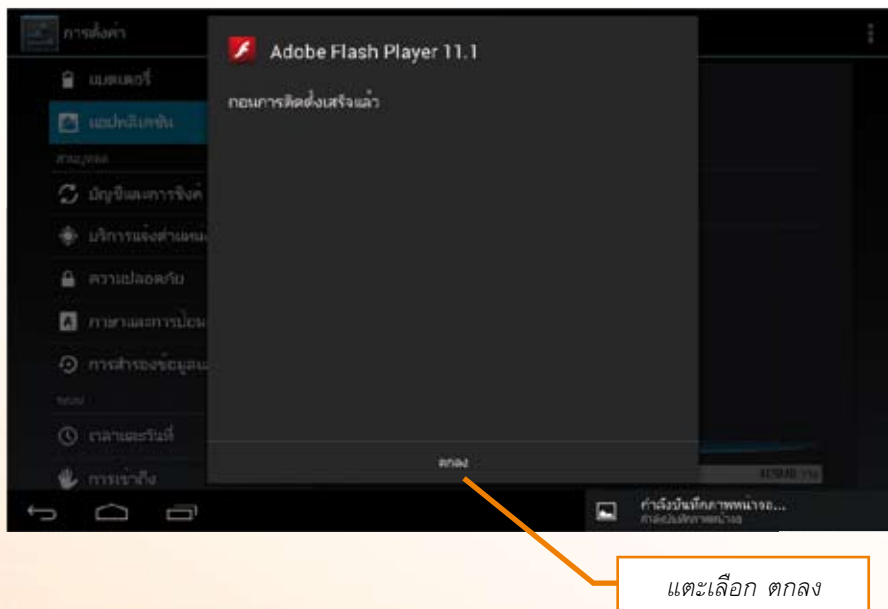


แตะเลือก ถอนการติดตั้ง

6. แตะเลือกตกลง เพื่อยืนยันการถอนการติดตั้ง Apps



7. การถอนการติดตั้ง Apps เสร็จสมบูรณ์ เลือกที่ปุ่ม ตกลง





ใบความรู้ที่ 2.4

การถ่ายโอนข้อมูลระหว่างแท็บเล็ตกับเครื่องคอมพิวเตอร์

การถ่ายโอนข้อมูลระหว่างแท็บเล็ตกับเครื่องคอมพิวเตอร์เป็นการแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่าง แท็บเล็ต กับ เครื่องคอมพิวเตอร์ เช่น ไฟล์รูปภาพ ไฟล์เอกสาร ไฟล์เสียง เป็นต้น

โดยสามารถทำได้หลายวิธี ในที่นี้ขอ แนะนำ 2 วิธี ได้แก่

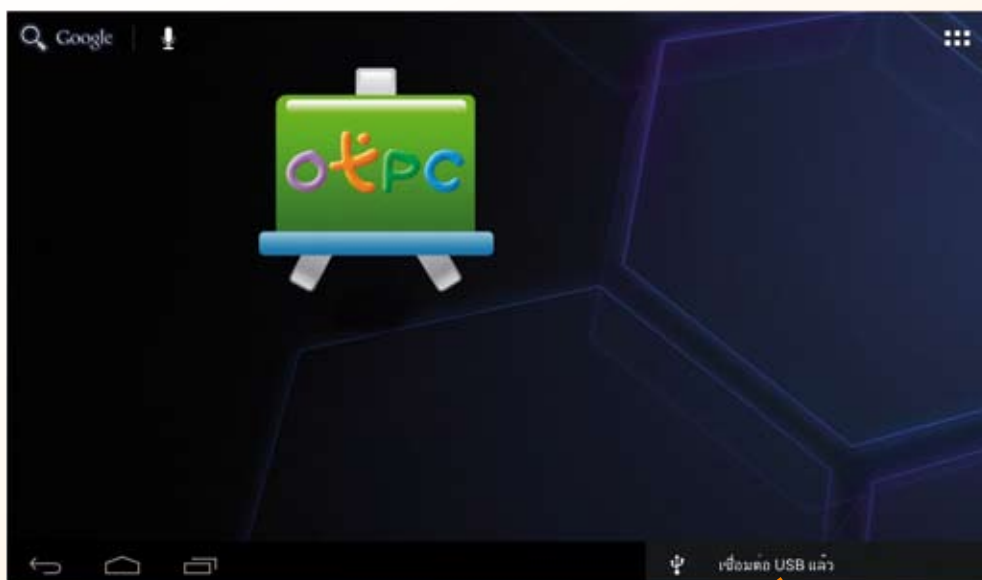
1. การถ่ายโอนโดยใช้สาย Sync Data
2. การถ่ายโอนข้อมูล ผ่านสัญญาณ WiFi ด้วย Apps ที่ชื่อว่า Air Droid

1. การถ่ายโอนโดยใช้สาย Sync Data

สาย Sync Data มีด้วยกันอยู่หลายลักษณะขึ้นอยู่กับผู้ผลิตแท็บเล็ต แต่ที่เหมือนกันคือปลายข้างหนึ่งที่ใช้สำหรับเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ จะเป็นพอร์ต USB ดังนั้นในที่นี้จึงขอเรียกว่าสาย USB เพื่อความเข้าใจที่ตรงกัน

การถ่ายโอนข้อมูลโดยใช้สาย Sync Data ขั้นตอนการทำงานจะมีความแตกต่างกันขึ้นอยู่กับระบบปฏิบัติการของคอมพิวเตอร์เครื่องนั้น หากเป็น Windows XP ต้องติดตั้งไดรฟ์เวอร์ของแท็บเล็ต ก่อนจึงจะสามารถถ่ายโอนข้อมูลได้ แต่ถ้าเป็น Windows 7 ไม่ต้องลงไดรฟ์เวอร์ของแท็บเล็ต สามารถถ่ายโอนข้อมูลได้เลย โดยมีขั้นตอนดังนี้ (ในบทนี้ใช้ระบบปฏิบัติการ Android Version 4.0.3)

1. ใช้สาย USB เชื่อมต่อช่องเสียบของแท็บเล็ต และปลายอีกข้างหนึ่งเชื่อมต่อกับพอร์ต USB ของเครื่องคอมพิวเตอร์
2. เมื่อเสียบสาย USB แล้ว เครื่องจะแสดงข้อความ เชื่อมต่อ USB แล้ว



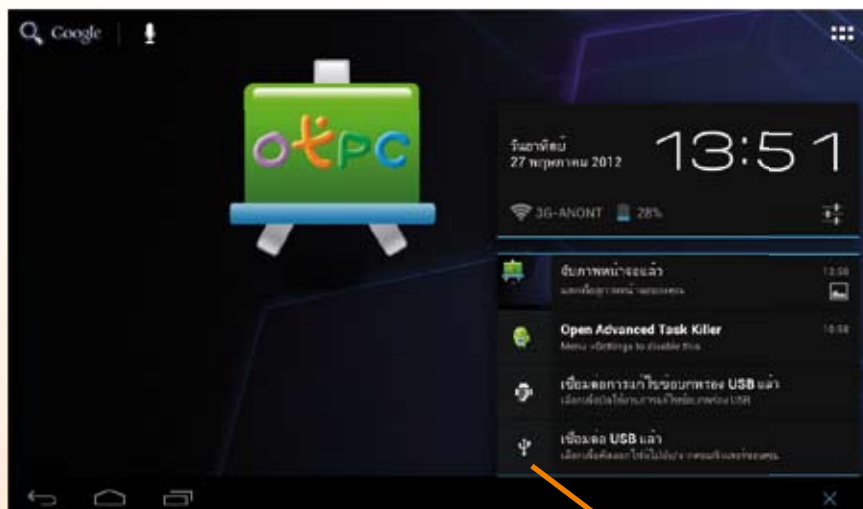
ข้อความเชื่อมต่อ USB แล้ว

3. หลังจากข้อความ เชื่อมต่อ USB แล้ว จะปรากฏสัญลักษณ์ของ USB ด้านล่าง ให้แตะที่สัญลักษณ์ตามภาพ



แตะที่สัญลักษณ์

4. จากขั้นตอนข้อที่ 3 จะได้เมนูปรากฏขึ้นมา ให้แตะที่เมนู เชื่อมต่อ USB แล้ว



แตะที่เมนู





5. เมนูสัญลักษณ์แอนดรอยด์ (Android) ตัวสีเขียวจะปรากฏขึ้น และมีเมนู เปิดที่เก็บข้อมูล USB เพื่อเป็นการยืนยันว่า จะกำหนดให้เป็นพื้นที่เก็บข้อมูลและเครื่อง PC มองเห็นเป็นที่เก็บข้อมูล ให้แตะที่ เมนู เปิดที่เก็บข้อมูล USB



เมื่อแตะเมนู เปิดที่เก็บข้อมูล USB เครื่องคอมพิวเตอร์จะมองเห็นข้อมูลที่อยู่ในเครื่องแท็บเล็ต และตัวแอนดรอยด์ จะเปลี่ยนเป็นสีส้ม เมนูจะเปลี่ยนเป็น ปิดที่เก็บข้อมูล USB หากทำการถ่ายโอนข้อมูลเสร็จสิ้น จะต้องคลิก ปิดที่เก็บข้อมูล USB จากนั้นจึงถอดสาย USB ออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์

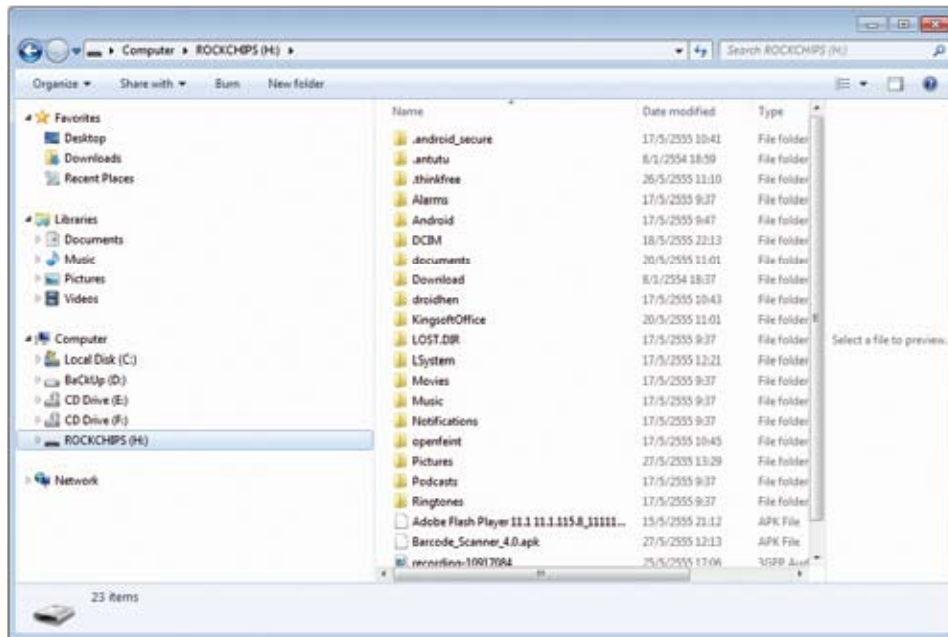
6. ที่เครื่องคอมพิวเตอร์จะได้หน้าต่าง AutoPlay และจะปรากฏไดรฟ์เพิ่มขึ้นมาอีกหนึ่งไดรฟ์ เหมือนกับ แชนด์ไดรฟ์ ดังรูป (ชื่อไดรฟ์อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ขึ้นอยู่กับผู้ผลิต) โดยจะมีชื่อไดรฟ์ ROCKCHIPS

คลิก Open folder to view files เพื่อเปิดดูข้อมูลในแท็บเล็ต หากเครื่องคอมพิวเตอร์ไม่แสดง หน้าต่าง AutoPlay สามารถคลิก Windows Explorer เพื่อเปิด



เมื่อเปิดที่ไดรฟ์แท็บเล็ต จะมองเห็นข้อมูลทั้งหมดที่มีอยู่ ในขณะที่อยู่ในโหมดนี้ โปรแกรมที่อยู่ในเครื่องแท็บเล็ต จะไม่ทำงาน

โหมดนี้สามารถถ่ายโอนข้อมูลต่าง ๆ ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์และเครื่องแท็บเล็ตได้



2. การถ่ายโอนข้อมูล ผ่านสัญญาณ WiFi ด้วย Apps ที่ชื่อว่า AirDroid

AirDroid : โปรแกรมจัดการ Android Phone & แท็บเล็ต

AirDroid เป็น Apps สำหรับจัดการ Smart Phone และ แท็บเล็ต ของผู้ใช้ระบบแอนดรอยด์ ให้ใช้งานได้ง่ายยิ่งขึ้น โดยที่ผู้ใช้ต้องเชื่อมต่อระบบ WiFi ใน Network จึงจะทำให้สามารถเข้าถึงข้อมูลตัวเครื่อง เพื่อการจัดการ ไม่ว่าจะเป็นข้อมูลในส่วน Application / Contact / SMS / Transfer Data / MUSIC / VDO / และอื่น ๆ เป็น WiFi Sync โดย Download โปรแกรม Air Droid ลงบนเครื่อง Smart Phone หรือ แท็บเล็ต เท่านั้น

ขั้นตอนการใช้งาน

ให้เชื่อมต่อสัญญาณ wifi เข้าแท็บเล็ตและคอมพิวเตอร์ โดยการเชื่อมต่อระบบเครือข่าย wifi ของอุปกรณ์ทั้งสองจะต้องอยู่บนเครือข่ายเดียวกัน (อยู่ในคลาสเดียวกัน) ขั้นตอนการเชื่อมต่อสามารถกลับไปอ่านได้ที่ใบความรู้ที่ 2.2

ขั้นตอนการติดตั้งแอปพลิเคชัน จะไม่กล่าวถึงในใบความรู้นี้ ดังนั้นโปรแกรม AirDroid จะเป็น การอธิบายขั้นตอนการใช้งานเพื่อเชื่อมต่อระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์กับแท็บเล็ต เท่านั้น

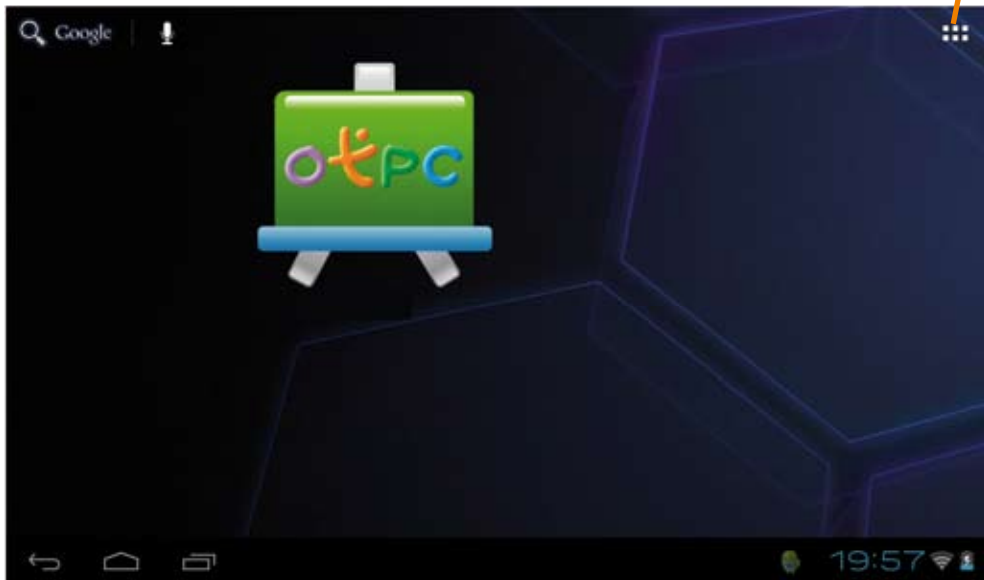




1. แตะสัญลักษณ์ เพื่อเปิดเมนู Apps

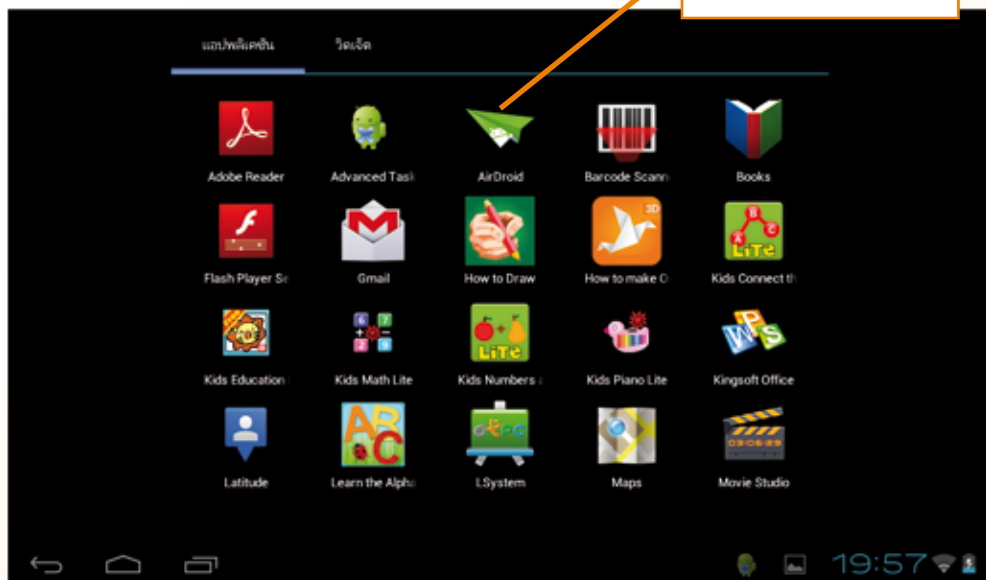


แตะเพื่อเปิดเมนู



2. ในหน้าต่าง Apps แตะที่ไอคอนโปรแกรม AirDroid เพื่อเปิดโปรแกรม

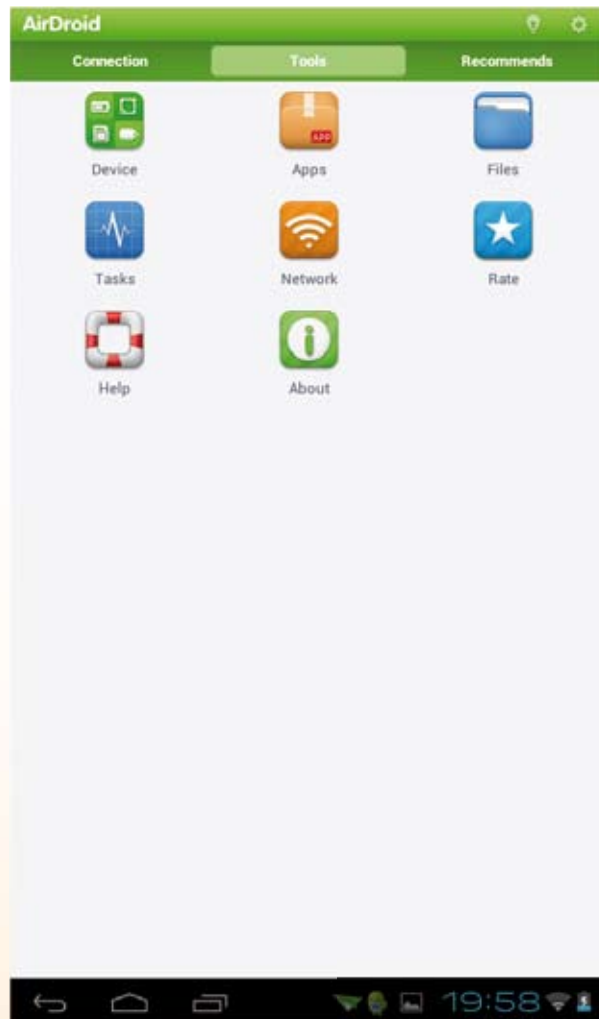
แตะเพื่อเปิดโปรแกรม



โปรแกรม AirDroid จะถูกเปิดขึ้นและจะแสดงผลออกมาทางหน้าจอ พร้อมทั้งเปิดหน้าแรกของโปรแกรม โดยปกติโปรแกรมจะประกอบด้วยหน้าต่าง 3 หน้าต่าง ดังนี้



Connection หน้าต่างนี้จะถูกแสดงเมื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมาครั้งแรก เป็นส่วนที่ใช้เชื่อมต่อเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยจะแสดงขั้นตอนการเชื่อมต่อ



Tools เป็นเครื่องมือในการบริหารจัดการระบบ ประกอบด้วย

Device เป็นส่วนที่แจ้งข้อมูลหน่วยความจำภายในเครื่องได้แก่ ROM, RAM, CPU SD Card และ Battery

Apps ตัวจัดการแอปพลิเคชัน สามารถลบโปรแกรมส่วนที่เป็นของผู้ใช้ที่ทำการติดตั้งเอง

Files ตัวจัดการไฟล์ ใช้ในการถ่ายโอนไฟล์

Tasks เป็นส่วนบริหารจัดการหน่วยความจำ สามารถลบการทำงานของโปรแกรมออกจากหน่วยความจำ เพื่อให้เครื่องมีประสิทธิภาพในการทำงานมากยิ่งขึ้น

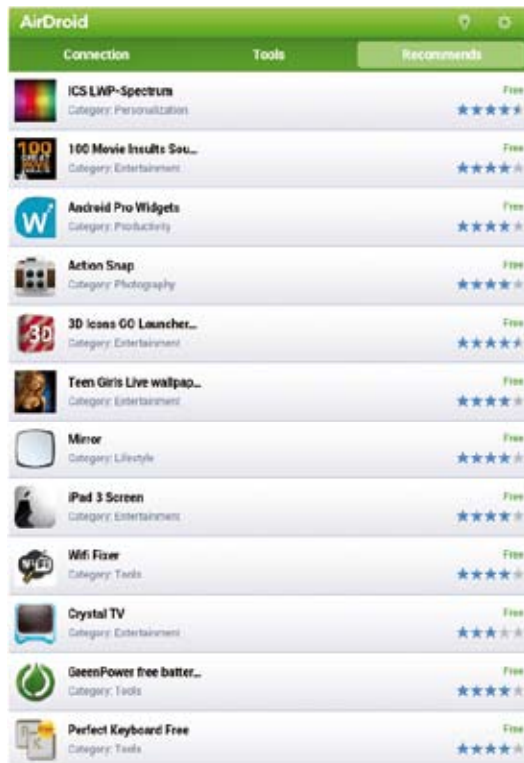
Network ตั้งค่าระบบเครือข่าย wifi และกำหนดให้เครื่องแท็บเล็ต เป็น HotSpot

Rate ใช้ให้คะแนนความนิยมกับ Apps (ไม่สามารถทำงานได้ เนื่องจากแท็บเล็ต ไม่มี PlayStore)

Help ส่วนข้อความช่วยเหลือในการใช้ Apps

About แสดงข้อมูลของโปรแกรม พร้อมตรวจสอบการอัปเดตโปรแกรม

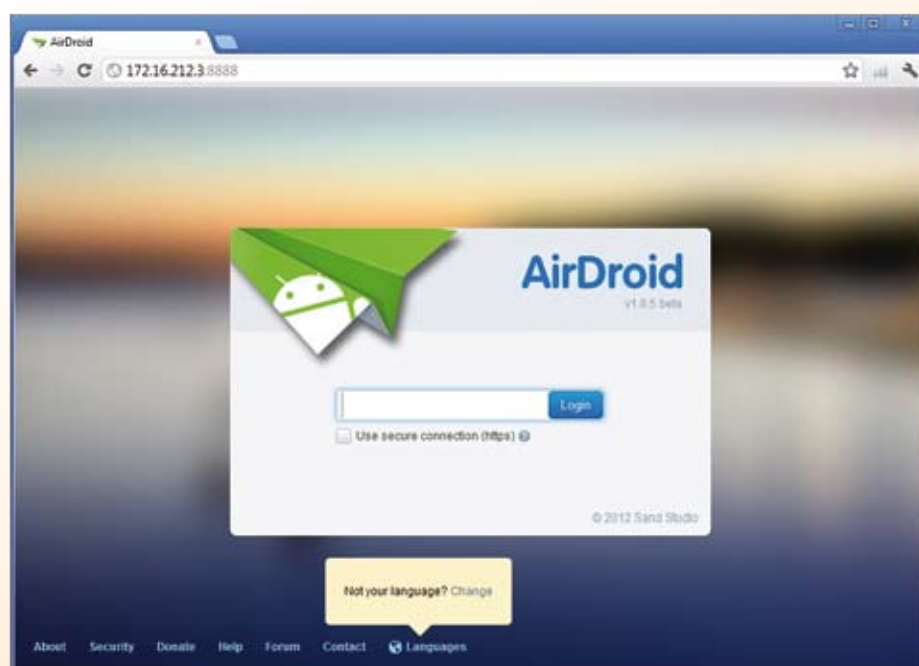




Recommends ส่วนแนะนำ Apps ที่น่าสนใจ พร้อมรายละเอียดต่าง ๆ ของ Apps นั้น (ไม่สามารถทำงานได้ เนื่องจากแท็บเล็ต ไม่มี PlayStore)



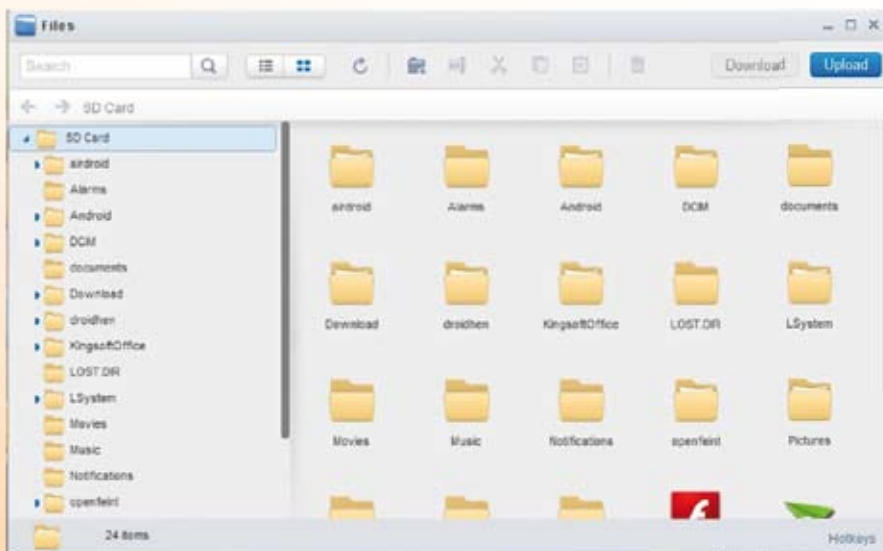
3. ในการเชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ เมื่อเปิดโปรแกรม AirDroid ที่เครื่องแท็บเล็ตแล้ว ให้เปิดโปรแกรม Browser ที่เครื่องคอมพิวเตอร์และพิมพ์ URL ที่ได้จากโปรแกรม AirDroid ในหน้าแรก และใส่รหัสผ่านที่ได้มาจากโปรแกรม AirDroid ในหน้าแรก เช่นกัน



4. หากทำตามขั้นตอนข้อที่ 3 ได้ถูกต้อง โปรแกรม Browser ที่เครื่องคอมพิวเตอร์จะแสดงผลดังภาพ



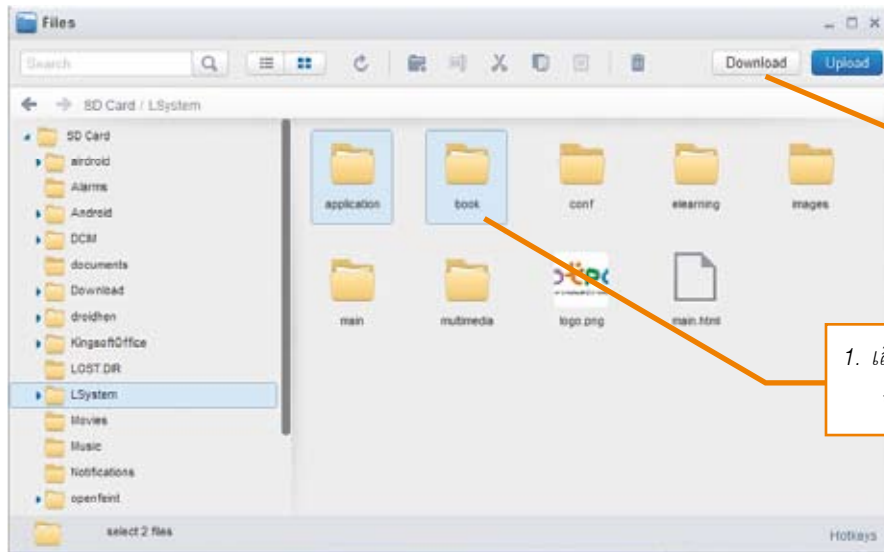
5. คลิกเมนู  เพื่อเข้าไปจัดการไฟล์ (เปิดที่เครื่องคอมพิวเตอร์) ดังรูป เราสามารถจัดการไฟล์ที่อยู่ในแท็บเล็ตผ่านทาง โปรแกรม browser เช่น สร้างโฟลเดอร์ (New Folder), เปลี่ยนชื่อไฟล์หรือโฟลเดอร์ (Rename), ตัดไฟล์หรือโฟลเดอร์ (Cut), คัดลอกไฟล์หรือโฟลเดอร์ (Copy, Paste), ส่งออกไฟล์หรือโฟลเดอร์จากแท็บเล็ต ไปยังคอมพิวเตอร์ หรือ Notebook (Download) และนำเข้าไฟล์จากคอมพิวเตอร์ ไปยังแท็บเล็ต (Upload) ในที่นี้ขออธิบายเฉพาะการ Download และ Upload





5.1 ขั้นตอนการส่งออกไฟล์หรือโฟลเดอร์ (Export) จาก แท็บเล็ต ไปยังคอมพิวเตอร์

✪ เลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการจะส่งออกไปยังคอมพิวเตอร์ จากนั้นคลิกที่ปุ่ม Download ลักษณะการทำงานจะเหมือนกับการดาวน์โหลดไฟล์ต่าง ๆ ใน Internet ข้อสังเกต อย่างหนึ่ง คือ ถ้าเราส่งออกทั้งโฟลเดอร์ โดยไฟล์ที่ได้จากการดาวน์โหลดจะเป็นลักษณะของ ไฟล์ Zip โดยมีชื่อไฟล์ คือ “Files_Exported_By_AirDroid.zip”

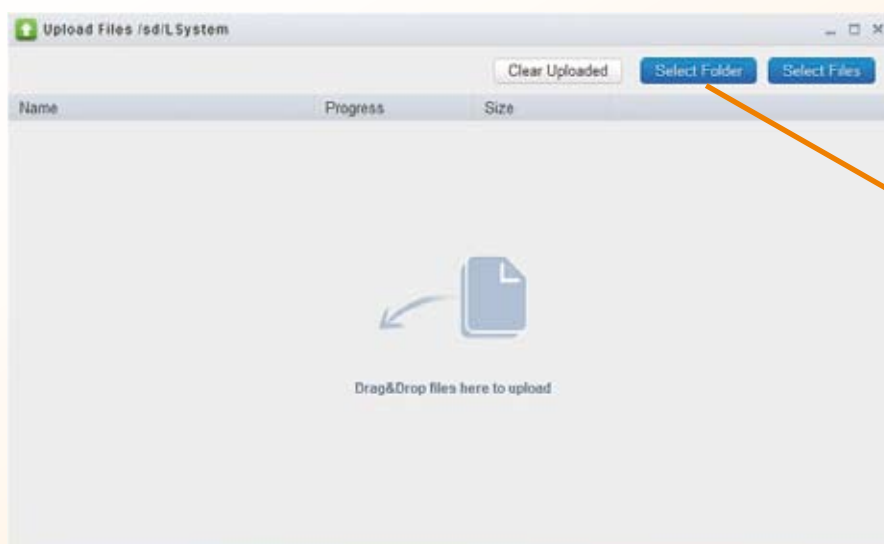


2. คลิกที่ Download

1. เลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการ
จะส่งออกไปยังคอมพิวเตอร์

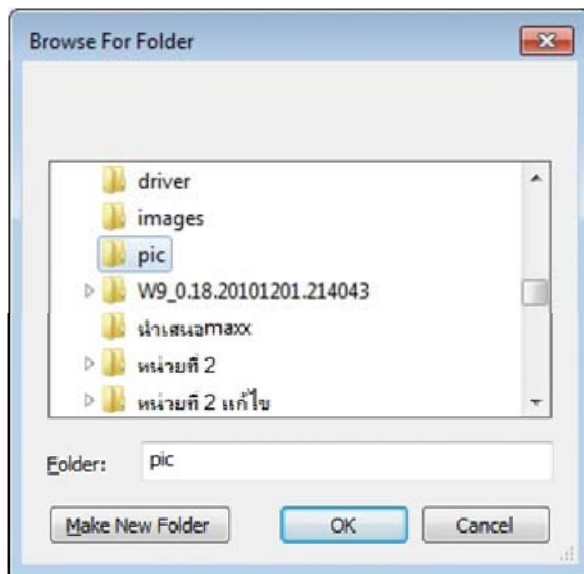
5.2 ขั้นตอนการนำเข้าไฟล์ (Import) จาก คอมพิวเตอร์ ไปยัง แท็บเล็ต

✪ เลือกโฟลเดอร์หรือแหล่งสำหรับจัดเก็บไฟล์ในแท็บเล็ต จากนั้นคลิกที่ ปุ่ม Upload ดังรูป  จากนั้นคลิกเลือก Select Folder ในกรณีต้องการเลือกเป็นโฟลเดอร์ หรือ Select Files ในกรณีต้องการเลือกเป็นไฟล์

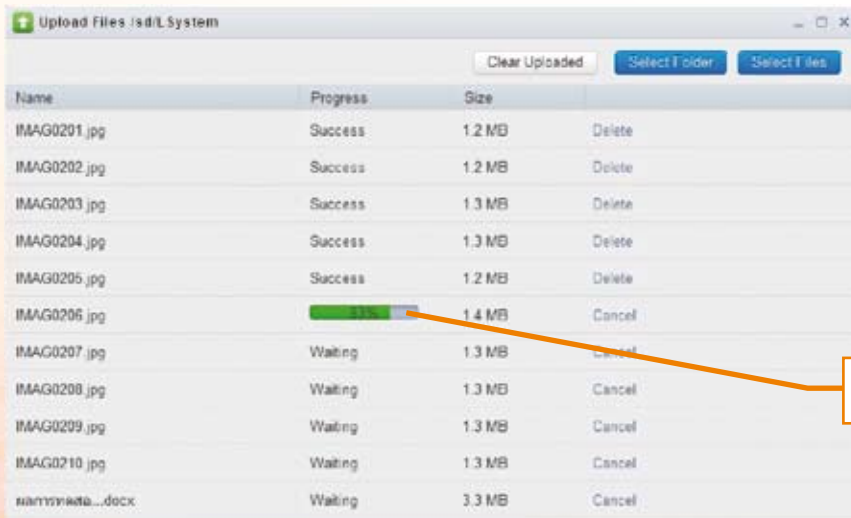


คลิกเลือก Select Folder

❖ คลิกที่ Select Folder เพื่อเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการนำเข้าไปยังแท็บเล็ต และเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ ดังรูป คลิกปุ่ม OK



❖ โปรแกรมจะทำการ นำเข้าไฟล์ ขั้นตอนนี้จะช้าหรือเร็วขึ้นอยู่กับขนาดไฟล์ที่นำเข้า



แสดงเปอร์เซ็นต์การทำงาน





ใบความรู้ที่ 2.5

ข้อควรระวังการใช้งานและการแก้ปัญหาแท็บเล็ตเบื้องต้น

5.1 การใช้งานแท็บเล็ตอย่างถูกสุขลักษณะ

การใช้งานแท็บเล็ต เป็นเวลานาน ๆ อาจทำให้เกิดผลเสียต่อสุขภาพร่างกายได้ เพื่อเป็นการถนอมรักษาสุขภาพและความปลอดภัย ควรปฏิบัติดังนี้

1. ตำแหน่งของแท็บเล็ต ไม่ควรวางไว้ในที่มีแสงสะท้อนมากเนื่องจากแสงสะท้อนเข้าตาทำให้เสียสายตาได้
2. ระดับของจอภาพ ควรปรับระดับจอภาพให้อยู่ในแนวต่ำกว่าระดับสายตาเล็กน้อยจะได้มองเห็นจอได้อย่างสบายตา
3. การนั่ง ควรนั่งห่างจากตัวเครื่องประมาณ 2-2.5 ฟุต นั่งลำตัวให้ตรง ในท่าที่สบายให้แผ่นหลังพอดีกับพนักพิงเก้าอี้
4. การวางเท้า ควรวางเท้าให้พอดีกับพื้นราบ
5. ปรับหน้าจอให้มีความสว่างเท่ากับความสว่างของห้อง หากหน้าจอมีความสว่างเกินไปและในการใช้สายตานาน ๆ จะทำให้รู้ม่านตาหดตัวจะส่งผลให้เมื่อยตามากกว่าปกติ รวมไปถึงจะทำให้ตาแห้งระคายเคืองกระจกตาได้ง่าย ควรพักสายตาเว้นระยะการใช้งานหรือทำกิจกรรมอื่น
6. ไม่ควรให้เด็กใช้สายตาเพ่งหน้าจอแท็บเล็ตเป็นเวลานาน (เกิน 1 ชั่วโมง) จะส่งผลให้เกิดอาการสายตาสั้นเทียม (เด็กจะมีอาการเหมือนคนสายตาสั้น มองเห็นอะไรไม่ชัด) แต่อาการเหล่านี้จะหายไปเองหากได้พักสายตา 1 วัน ก็จะหายเป็นปกติ ถ้าอาการยังไม่หายให้รีบไปพบจักษุแพทย์ทันที
7. การใช้นิ้วมือสัมผัสแท็บเล็ตหน้าจอบ่อยเป็นเวลานาน อาจทำให้ปวดเมื่อยข้อ นิ้วมือ แต่ไม่มีอันตรายมากนัก
8. ควรทำความสะอาดหน้าจอแท็บเล็ตเป็นประจำ เนื่องจากมีการสัมผัสหน้าจอตลอดเวลาทำให้สกปรก และสะสมเชื้อโรคอยู่เป็นจำนวนมาก

5.2 Question & Answer

Q: การดูแลหน้าจอสัมผัสแท็บเล็ต

A: วิธีการดูแลหน้าจอสัมผัสแท็บเล็ตมีวิธีปฏิบัติต่อไปนี้

☛ หน้าจอสัมผัสมักจะมีขนาดของหน้าจอที่กว้าง ดังนั้นจึงมีความเสี่ยงต่อความเสียหายได้ง่าย ดังนั้นจึงจำเป็นต้องดูแลรักษาหน้าจอโดยการติดแผ่นฟิล์มกันรอยที่ผลิตขึ้นมาสำหรับใช้กับหน้าจอของแท็บเล็ตโดยเฉพาะเท่านั้น เพื่อป้องกันรอยขีดข่วน แรงกดจากสิ่งที่มาสัมผัส สิ่งสกปรก หรือความชื้น และไม่ควรใช้แผ่นพลาสติกสุญญากาศที่ผลิตขึ้นมาสำหรับติดแผ่นป้ายทะเบียนของรถยนต์ เนื่องจากมีคุณภาพไม่ดีพอสำหรับการนำมาติดหน้าจอ

Q: วิธีการทำความสะอาดหน้าจอแท็บเล็ต

A: การทำความสะอาดหน้าจอแท็บเล็ตมีวิธีปฏิบัติต่อไปนี้

- ⊗ ผ้าที่ใช้เช็ดทำความสะอาดหน้าจอ ควรใช้ผ้าที่ไม่มีขน เช่น ผ้าเช็ดแว่น หรือผ้าที่ติดมากับตัวเครื่อง หากต้องการใช้น้ำยาเพื่อให้มีความสะอาดยิ่งขึ้น ก็ควรใช้น้ำยาที่ใช้สำหรับเช็ดหน้าจอ Touch Screen เท่านั้น ไม่ควรใช้น้ำยาประเภทอื่น เช่น น้ำยาทำความสะอาดเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือแอลกอฮอล์
- ⊗ หากหน้าจอโดนน้ำ ควรนำผ้านุ่มกึ่งแห้งมาซับน้ำเบา ๆ โดยทันที ไม่ควรถูแรง ๆ เนื่องจากอาจทำให้หน้าจอเป็นรอยขีดข่วนได้ และไม่ควรถูหรือเป่าลมมาเป่าให้แห้งโดยเด็ดขาด เนื่องจากเสี่ยงต่ออาการหน้าจอบวม

Q: วิธีการเก็บรักษา และการพกพาแท็บเล็ตให้เหมาะสม

A: การเก็บรักษา และการพกพาแท็บเล็ตให้เหมาะสมมีวิธีปฏิบัติต่อไปนี้

- ⊗ ไม่ควรนำเครื่องวางไว้ในสถานที่ที่มีอุณหภูมิสูง เช่น ในรถยนต์ที่จอดทิ้งไว้กลางแดด เป็นต้น และถ้าเป็นไปได้ไม่ควรนำเครื่องไปอยู่ในสถานการณ์ที่มีอุณหภูมิเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว เช่น จากที่อยู่ในที่กลางแจ้งร้อน ๆ แล้วนำเข้าไปยังห้องแอร์เย็นเฉียบโดยทันที เนื่องจากหน้าจออาจจะปรับสภาพไม่ทัน จนทำให้เกิดรอยร้าว หรือแตกได้ นอกจากนี้ ควรหลีกเลี่ยงการทำตก หรือการกระแทกแรง ๆ ซึ่งถ้าจะให้ดี ก็ควรจะนำเครื่องใส่ซอง หรือใส่กระเป๋าที่ออกแบบมาเพื่อแท็บเล็ต เพื่อบรรเทาความเสียหายหากเกิดเหตุการณ์ที่ไม่คาดคิด

Q: วิธีการใช้อุปกรณ์เชื่อมต่อ และช่องต่อของแท็บเล็ตอย่างถูกต้อง

A: การใช้อุปกรณ์เชื่อมต่อ และช่องต่อของแท็บเล็ตมีวิธีปฏิบัติดังต่อไปนี้

- ⊗ สํารวจอุปกรณ์เชื่อมต่อและช่องต่อทุกครั้งว่าเข้าคู่กันหรือไม่ ก่อนที่จะทำการเสียบหรือเชื่อมต่ออุปกรณ์ ถ้าเสียบหรือเชื่อมต่อไม่ได้ก็ไม่ควรฝืน เพราะจะก่อให้เกิดความเสียหายกับช่องต่ออุปกรณ์นั้นได้

Q: หน้าจอสัมผัสตอบสนองช้าหรือตอบสนองได้ไม่สมบูรณ์

A: แท็บเล็ตมีหน้าจอสัมผัส และหน้าจอสัมผัสตอบสนองอย่างไม่สมบูรณ์ ให้ลองใช้วิธีต่อไปนี้

- ⊗ ยกเลิกการใช้หรือเปลี่ยนวัสดุกันรอย เช่น แผ่นฟิล์มกันรอย เพราะอาจจะเป็นสาเหตุให้อุปกรณ์ไม่สามารถรับคำสั่งที่คุณป้อนได้
- ⊗ ตรวจสอบว่ามือของคุณแห้งและสะอาดดีแล้วเมื่อสัมผัสหน้าจอสัมผัส
- ⊗ เริ่มแท็บเล็ตใหม่เพื่อลบจุดบกพร่องของซอฟต์แวร์ชั่วคราว
- ⊗ ตรวจสอบว่าซอฟต์แวร์ในแท็บเล็ตได้รับการอัปเดตเป็นเวอร์ชันล่าสุดแล้ว





Q: เมื่อแท็บเล็ตได้รับสัญญาณเครือข่ายไม่ได้

A: แท็บเล็ตแสดงข้อความแจ้งข้อผิดพลาดของเครือข่ายให้ดำเนินการดังนี้

- ⊗ เมื่อคุณอยู่ในบริเวณที่มีสัญญาณอ่อนหรือรับสัญญาณได้ไม่ค่อยดี แท็บเล็ตอาจรับสัญญาณไม่ได้เลย ให้ย้ายไปยังบริเวณอื่นแล้วลองอีกครั้ง
- ⊗ คุณไม่สามารถเข้าใช้ทางเลือกบางอย่างหากยังไม่ได้สมัครรับบริการนั้น ๆ หากต้องการทราบรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดติดต่อผู้ให้บริการ

Q: แท็บเล็ตหยุดการทำงานหรือมีข้อผิดพลาดร้ายแรง

A: แท็บเล็ตหยุดการทำงานหรือไม่ตอบสนอง คุณอาจต้องปิดโปรแกรมหรือตั้งค่าอุปกรณ์ใหม่เพื่อให้ได้การทำงานกลับคืนมา ถ้าแท็บเล็ตค้างและไม่ตอบสนอง ให้กดปุ่มเปิด-ปิด ค้างไว้ 8-10 วินาที อุปกรณ์จะรีบูทโดยอัตโนมัติ

Q: การชาร์จแบตเตอรี่ของแท็บเล็ตอย่างถูกต้อง

A: การชาร์จแบตเตอรี่ของแท็บเล็ตอย่างถูกต้องมีวิธีปฏิบัติดังต่อไปนี้

- ⊗ ผู้ใช้สามารถใช้งานแท็บเล็ตได้ทันที โดยไม่ต้องทำการชาร์จ เนื่องจากตัวเครื่องได้ถูกชาร์จแบตเตอรี่มาจนเต็มเรียบร้อยแล้ว (Full Charge) ผู้ใช้จะทำการชาร์จอีกครั้งก็ต่อเมื่อมีการเตือนว่าแบตเตอรี่ต่ำโดยการส่งเสียงเตือน และปรากฏสัญลักษณ์แบตเตอรี่กระพริบ หรือแบตเตอรี่เหลืออยู่ 5-6% เพื่อไม่ให้กระทบกับการใช้งานของตัวเครื่อง การชาร์จใช้เวลาประมาณ 5-6 ชั่วโมง ขึ้นอยู่กับการใช้งานและปริมาณแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่ก่อนชาร์จ

Q: แท็บเล็ตร้อน

A: เมื่อใช้ Apps ที่ต้องใช้กำลังไฟเพิ่มขึ้น หรือใช้ Apps ในแท็บเล็ตเป็นเวลานาน แท็บเล็ตจะร้อน ซึ่งเป็นเรื่องปกติและไม่มีผลต่ออายุการใช้งานหรือประสิทธิภาพของแท็บเล็ตแต่อย่างใด

Q: พบข้อความแสดงข้อผิดพลาดปรากฏขึ้นเมื่อเริ่มใช้กล้อง

A: แท็บเล็ตต้องมีหน่วยความจำที่เพียงพอและระดับแบตเตอรี่ที่เพียงพอจะใช้งานกล้อง หากคุณได้รับข้อความแสดงข้อผิดพลาดเมื่อเริ่มใช้กล้องให้ลองใช้วิธีต่อไปนี้ :

- ⊗ ชาร์จแบตเตอรี่
- ⊗ เพิ่มความจำบางส่วนโดยการถ่ายโอนไฟล์ไปยัง PC หรือลบไฟล์ออกจากแท็บเล็ต

Q: การป้องกันไฟช็อต, ไฟไหม้และการระเบิดของแบตเตอรี่

A: การป้องกันแท็บเล็ตไม่ให้เกิดไฟช็อต, ไฟไหม้และการระเบิดให้ดำเนินการดังนี้

✪ ห้ามใช้สายไฟหรือปลั๊กที่ชำรุด หรือเต้าเสียบไฟฟ้าที่หลวม ไม่ควรสัมผัสสายไฟขณะมือเปียก หรือถอดเครื่องชาร์จออกจากเต้ารับ

- ✪ อย่าพับสายไฟหรือทำให้สายไฟเสียหาย
- ✪ ไม่ควรใช้แท็บเล็ตขณะชาร์จหรือสัมผัสอุปกรณ์ที่เป็นไฟฟ้าขณะมือเปียก
- ✪ อย่าทำให้เครื่องชาร์จหรือแบตเตอรี่เกิดการลัดวงจร
- ✪ ไม่ควรทำให้เกิดการกระแทกหรือทำเครื่องชาร์จหรือแบตเตอรี่หล่น
- ✪ ไม่ควรชาร์จแบตเตอรี่ด้วยเครื่องชาร์จที่ไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ผลิต
- ✪ ไม่ใช้แท็บเล็ตในช่วงฝนฟ้าคะนอง อาจจะทำให้ทำงานผิดพลาดและเสี่ยงต่อไฟฟ้าช็อตเพิ่มขึ้น

ข้อแนะนำในการใช้งานแท็บเล็ต

1. การปิดอุปกรณ์ในบริเวณที่เสี่ยงต่อการระเบิดได้ง่าย

✪ ปฏิบัติตามระเบียบข้อบังคับ คำแนะนำ และป้ายต่าง ๆ ในบริเวณที่เสี่ยงต่อการระเบิดได้ง่ายเสมอ

✪ ไม่ควรจัดเก็บหรือพกพาของเหลวที่ติดไฟได้ แก๊ส หรือวัสดุที่ระเบิดได้ง่ายไว้ในบริเวณเดียวกับอุปกรณ์ ชิ้นส่วนของอุปกรณ์ หรืออุปกรณ์เสริม

✪ ปิดแท็บเล็ตเมื่ออยู่บนเครื่องบิน การใช้งานอุปกรณ์ขณะอยู่บนเครื่องบินเป็นสิ่งผิดกฎหมาย แท็บเล็ตอาจรบกวนการทำงานของอุปกรณ์นำทางอิเล็กทรอนิกส์ของเครื่องบินได้

2. การดูแลรักษาและใช้งานแท็บเล็ต

- ✪ ควรให้แท็บเล็ตแห้ง
- ✪ ความชื้นและของเหลวทุกประเภทอาจทำให้ชิ้นส่วนอุปกรณ์หรือวงจรอิเล็กทรอนิกส์เสียหาย
- ✪ ห้ามเปิดอุปกรณ์เมื่ออุปกรณ์เปียก หากอุปกรณ์เปิดอยู่ ให้ปิด (หากปิดอุปกรณ์ไม่ได้ให้ปล่อยไว้ในสภาพนั้น) จากนั้น ให้ใช้ผ้าขนหนูเช็ดอุปกรณ์ให้แห้ง
- ✪ ความเสียหายจากน้ำอาจทำให้สิทธิ์ในการรับประกันสินค้าจากผู้ผลิตเป็นโมฆะ
- ✪ ห้ามใช้หรือเก็บอุปกรณ์ในบริเวณที่มีฝุ่นและสกปรก
- ✪ ฝุ่นอาจทำให้อุปกรณ์ทำงานผิดปกติได้
- ✪ อย่าเก็บแท็บเล็ตบนที่ลาดเอียง
- ✪ อย่าเก็บอุปกรณ์ในที่ร้อนหรือเย็นจัด
- ✪ แท็บเล็ตสามารถระเบิดได้หากวางไว้ภายในรถยนต์ที่ปิดสนิท เนื่องจากอุณหภูมิในรถอาจสูงถึง 80 °C
- ✪ อย่าวางอุปกรณ์ถูกแสงแดดโดยตรงเป็นเวลานาน
- ✪ อย่าเก็บอุปกรณ์ไว้กับวัตถุโลหะต่าง ๆ เช่น เหรียญ กุญแจ และสร้อยคอหากชาร์จแบตเตอรี่สัมผัสกับวัตถุโลหะ อาจทำให้เกิดไฟไหม้ได้





3. อย่าเก็บแท็บเล็ตใกล้กับสนามแม่เหล็ก

- ✧ แท็บเล็ตอาจทำงานผิดปกติหรือแบตเตอรี่จะคายประจุออกจากการสัมผัสถูกสนามแม่เหล็ก

4. การดูแลให้แบตเตอรี่และเครื่องชาร์จมีอายุการใช้งานนานที่สุด

- ✧ เมื่อมีสัญญาณแบตเตอรี่อ่อน ควรชาร์จแบตเตอรี่ทันที
- ✧ ไม่ควรชาร์จแบตเตอรี่นานติดต่อกันเกินกว่า 1 วัน เนื่องจากการชาร์จกำลังไฟมากเกินไปจะทำให้อายุการใช้งานของแบตเตอรี่สั้นลง
- ✧ แบตเตอรี่ไม่ได้ใช้จะคายประจุออกเรื่อย ๆ ตามเวลาที่ผ่านไป ดังนั้นควรนำมาชาร์จกำลังไฟใหม่อีกครั้งก่อนใช้งาน
- ✧ ถอดปลั๊กไฟของเครื่องชาร์จออกทุกครั้งเมื่อไม่ใช้งาน
- ✧ ใช้แบตเตอรี่อย่างถูกต้องตามวัตถุประสงค์การใช้งานเท่านั้นใช้แบตเตอรี่, เครื่องชาร์จ, อุปกรณ์เสริมและอุปกรณ์ใด ๆ ที่ได้รับอนุญาตจากผู้ผลิต
- ✧ การใช้แบตเตอรี่หรือเครื่องชาร์จทั่วไปอาจทำให้อายุการใช้งานของอุปกรณ์ ลดลงหรืออาจทำให้อุปกรณ์ทำงานผิดปกติ

5. ป้องกันการรับเสียงและหูของคุณเมื่อใช้งานหูฟัง

- ✧ การรับฟังเสียงที่ดังเกินไปอาจเป็นอันตรายต่อการได้ยินของคุณ
- ✧ ควรลดระดับเสียงลงอยู่เสมอก่อนที่จะเสียหูฟังในแหล่งที่มาเสียง และใช้การตั้งค่าระดับเสียงต่ำสุดเท่าที่จำเป็นในการรับฟังการสนทนาหรือเพลง
- ✧ ในสภาพอากาศแห้ง อาจเกิดไฟฟ้าสถิตขึ้นที่หูฟัง ให้หลีกเลี่ยงการใช้งานหูฟังในสภาพอากาศที่แห้งหรือใช้วัตถุที่เป็นโลหะเพื่อคายประจุไฟฟ้าสถิตก่อนเชื่อมต่อหูฟังเข้ากับอุปกรณ์

6. การใช้ความระมัดระวังขณะใช้อุปกรณ์ระหว่างเดินหรือเคลื่อนที่

- ✧ ไม่ควรใส่แท็บเล็ตไว้ที่กระเป๋าหลังหรือรอบเอวคุณอาจได้รับบาดเจ็บหรือทำให้อุปกรณ์เสียหายหากคุณล้มลง

แบบประเมินตนเอง

หน่วยที่ 2 ความรู้เบื้องต้นในการใช้แท็บเล็ต

ชื่อ.....ตำแหน่ง.....สังกัด.....

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง ระดับการปฏิบัติ ว่าท่านมีการปฏิบัติในแต่ละงานได้ในระดับใด โดยกำหนดระดับการปฏิบัติ ดังนี้

- 3 หมายถึง มีการปฏิบัติได้ในระดับมาก 2 หมายถึง มีการปฏิบัติได้ในระดับปานกลาง
1 หมายถึง มีการปฏิบัติได้ในระดับน้อย 0 หมายถึง ไม่สามารถปฏิบัติได้

ที่	รายการ	ระดับการปฏิบัติ				หมายเหตุ
		3	2	1	0	
1	ลักษณะทั่วไปและส่วนประกอบของแท็บเล็ต					
	1.1 การใช้งานปุ่มส่วนประกอบต่างๆของแท็บเล็ต					
	1.2 การแตะผ่านหน้าจอสัมผัสรูปแบบต่าง ๆ					
2	การตั้งค่าระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android Setting)					
	2.1 ระบบไร้สายและเครือข่าย					
	2.2 เสียง					
	2.3 การแสดงผล					
	2.4 แอปพลิเคชัน					
	2.5 ภาษาและการป้อนข้อมูล					
	2.6 การสำรองข้อมูลและการรีเซ็ต					
	2.7 เวลาและวันที่					
3	โปรแกรมประยุกต์เพื่อการเรียนการสอน					
	3.1 แอปพลิเคชันบนแอนดรอยด์					
	3.2 การติดตั้งแอปพลิเคชันและถอนการติดตั้ง					
4	การถ่ายโอนข้อมูลระหว่างแท็บเล็ตกับเครื่องคอมพิวเตอร์					
	4.1 การถ่ายโอนโดยใช้ Sync Data					
	4.2 การถ่ายโอนข้อมูลผ่าน WiFi ด้วย Apps ที่ชื่อว่า AirDroid					
	รวม					
	เฉลี่ย					

เกณฑ์การประเมิน : ปฏิบัติได้ตั้งแต่ค่าเฉลี่ย 2.5 ขึ้นไป ถือว่าผ่านเกณฑ์

